Segreteria Club Nintendo, Casella Postale 10391 – 20110 Milano

Ecco una lista della cassette attualmente disponibili per il tuo NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM e GAME BOY

Serie Azione

- ❑ The Adventures of Bayou Billy
- ❑ Airwolf
- ❑ Batman
- ❑ Big Foot
- ❑ Bionic Commando
- ❑ Castlevania™
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Ghostbusters 2
- ❑ Jackie Chan's Action Kung Fu
- ❑ Journey to Silius
- ❑ Life Force
- ❑ Paperboy
- ❑ Power Blade
- ❑ Probotector
- ❑ Puzznic
- ❑ Robocop
- ❑ Rush 'N Attack™
- ❑ Silent Service
- ❑ Skate or Die
- ❑ Solar Jetman
- ❑ Snake Rattle 'n' Roll
- ❑ Stealth ATF
- ❑ Super Mario Bros.™
- ❑ Top Gun 2 – The Second Mission
- ❑ Total Recall

Serie Avventura

- ❑ A Boy and His Blob
- ❑ Bart Simpson vs the Space Mutants
- ❑ Batman
- ❑ Bionic Commando
- ❑ Bubble Bobble
- ❑ Defender of the Crown
- ❑ Dragon's Lair
- ❑ Faxanadu
- ❑ Festers Quest™
- ❑ Guardian Legend
- ❑ Ghostbusters II
- ❑ Jackie Chan's Action Kung Fu
- ❑ Kid Icarus™
- ❑ Legend of Zelda™
- ❑ Lolo II
- ❑ Low G Man
- ❑ Maniac Mansion
- ❑ Mega Man™
- ❑ Mega Man II™
- ❑ Metal Gear
- ❑ Mission Impossible
- ❑ Ninja Gaiden
- ❑ North and South
- ❑ Rad Gravity
- ❑ Simon's Quest
- ❑ Solomon's Key
- ❑ Solstice
- ❑ Star Wars
- ❑ Super MarioBros.2™
- ❑ Super MarioBros.3™
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ The Legend of Zelda
- ❑ The Adventure of Link – Zelda 2
- ❑ Wrath of the Black Manta

Serie Sport

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Punch Out
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Skate or Die
- ❑ Ski or Die
- ❑ Super Off Road
- ❑ Super Spike V'ball
- ❑ Tecmo World Wrestling
- ❑ Top Player Tennis
- ❑ Track 'n Field 2

Serie Arcade

- ❑ Bubble Bobble
- ❑ Pinbot
- ❑ Section Z
- ❑ Xevious™

Serie Programmabile

Non ancora disponibile in Italia

Serie Brain

- ❑ Dr. Mario
- ❑ Kickle Cubicle
- ❑ Puzznic
- ❑ Tetris

PROSSIME USCITE

Adventure Island
Cip e Ciop Rescue Rangers
Crackout
Dragon's Lair
Galaxy 5000
Hunt for Red October
Hyper Soccer
Little Nemo – The Dream Master
Lolo 3
Road Fighter
Rollergames
Rygar
TMHT 2 – The Arcade Game
The Chessmaster

Game Boy

Game Pak

- ❑ All Star Challenge NBA
- ❑ Batman
- ❑ Battle Units Zeoth
- ❑ Boxxle
- ❑ Bugs Bunny
- ❑ Castlevania
- ❑ Chase HQ
- ❑ Double Dragon
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Dr Mario
- ❑ Duck Tales™
- ❑ Dynablaster
- ❑ Fall of the Foot Clan
- ❑ Gargoyles Quest
- ❑ Ghostbusters 2
- ❑ Golf
- ❑ Hunt for Red October
- ❑ Kwirk
- ❑ Maru's Mission
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Pacman
- ❑ Qix
- ❑ Qwirk
- ❑ Revenge of the Gator
- ❑ Robocop
- ❑ Simpsons
- ❑ Solar Striker
- ❑ Spiderman
- ❑ Super Mario Land
- ❑ Tennis
- ❑ Wizards & Warriors: Fortress of Fear
- ❑ WWF Superstars

PROSSIME USCITE

Bubble Bobble
Bubble Ghost
Choplifter II
Dragon's Lair
F1 Race + adattatore 4 giocatori
Kung Fu Master
Nemisis
Q*Bert
Solomon's Club
Super RC Pro-Am
Teenage Mutant Hero Turtles 2: Back from the Sewer

La parola a Super Mario

L'attesa è finita. I Turtles sono tornati ed era ora! Nella nuova versione NES intitolata **"Teenage Mutant Hero Turtles II — Il gioco arcade"** essi ancora una volta si battono contro Shredder e il suo Foot Clan in una lotta basata sul gioco originale. Ci sono tutti i livelli del gioco arcade oltre a dei nuovi ma c'e' di più perche' questa volta c'e' anche il gioco simultaneo per due giocatori per tanta potenza Turtles in più. Niente male eh?!

In questo numero poi abbiamo toccato il record per numero di giochi NES recensiti. Pensate, ne abbiamo inseriti ben 12 e alcuni sono delle vere "bombe!". **"Captain Planet"** porta in casa vostra il suo amore e la sua dedizione per salvare l'ambiente, **"New Zealand Story"** fa davvero vedere di che stoffa siamo fatti al NES; poi c'è **"Snake's Revenge"** il seguito di **"Metal Gear"** che ancora una volta ci porta nel mondo oscuro dello spionaggio internazionale e infine Bugs Bunny ci invita simpaticamente alla sua festa in **"Bugs Bunny Birthday Blowout"**.

Nel mondo Game Boy™ stanno arrivando nuovi titoli a raffica. In questo numero troverete **"Choplifter II"**, **"Navy Seals"**, **"Bubble Bobble"**, **"Ghostbusters II'**, **"Burgertime Deluxe"** and **"Q*Bert"** oltre a **"Super RC Pro-Am"** e altri.

E' tutto per ora ragazzi, alla prossima volta e buon divertimento!

Sommario

In Anteprima

Game Boy

Tips & Tricks

L'Angolo dei Nintendo Maniaci

Club Nintendo News

Presidente: Super Mario. Direttore: Diego Basso. Responsabile Editrice in Italia: Mattel Toys SRL su autorizzazione Mark Smith, Editor in Chief Fotografia: David Hemmings. Art: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd. Stampa: Catalyst Publishing, England. Direzione e Segreteria: MATTEL TOYS – CLUB NINTENDO CASELLA POSTALE 10391 – 20110 MILANO. Registrazione del Tribunale di Verbania N. 217/90 del 22/11/90.

Nel prossimo numero...

Little Nemo NES
Home Alone Game Boy
Mission Impossible Tips

Ehi! Tu!

Salve ragazzi! Che piacere! Mi chiamo Jake e voi ed io stiamo per imbarcarci in un'avventura incredibile in questa cassetta da sballo! Protagonisti naturalmente io, la mia bellissima Alison e Zebediah, un vecchio nodoso mago che mi insegnerà dei trucchi magici troppo forti!

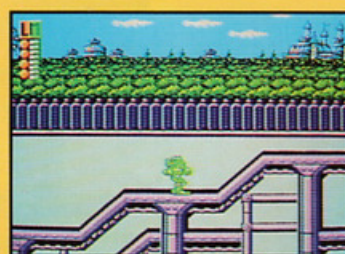
Zeb è stato esiliato nel mondo sotterraneo di Edogy e ne vedremo delle belle! Perchè sapete, Edogy farà di tutto per prendere il dominio della California! Pensate che hanno già fatto rapire la mia bella Alison ed il suo geniale padre. Ora, va da sè che sono semplicemente furioso, e quindi farò uso di tutti i miei poteri magici per salvare Alison e suo padre: a presto ragazzi…!

Il Pesce - Comodo quando si tratta di fare un bel tuffo!

Abracadabra!

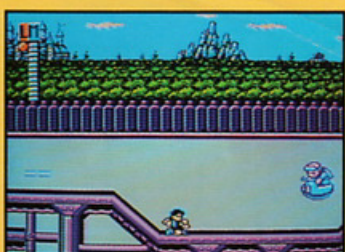
Edogy è molto lontano e Jake ha tutto il suo daffare ...ma non dimenticare che possiede anche delle abilità tutte particolari.

Gli altri poteri permetteranno a Jake di rinforzarsi. Quando ti sentirai indebolito congela i nemici sullo schermo per un attimo oppure elimina la maggior parte dei nemici scatenando una tempesta di neve o persino una valanga!

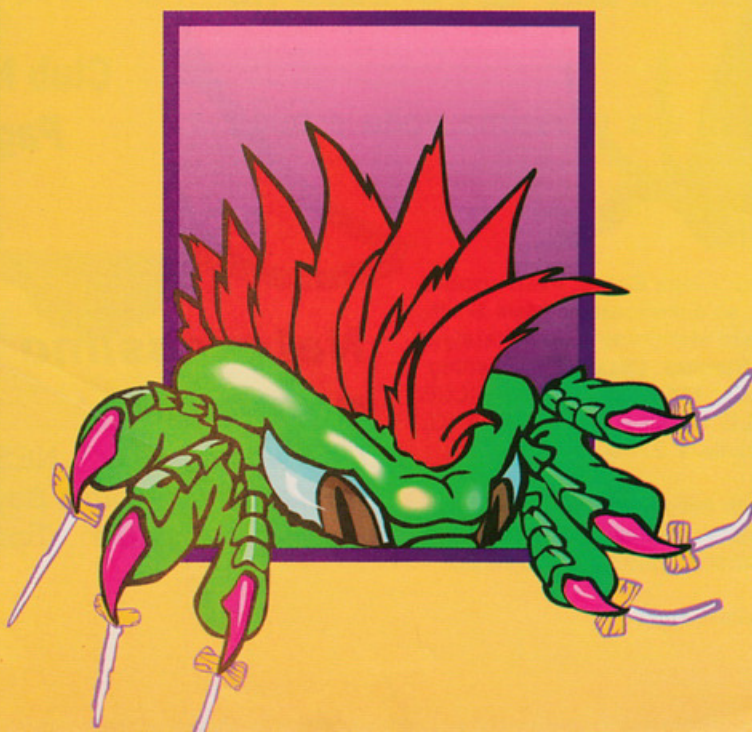
Il Leone - Nel ruolo di un leone Jake puo saltare più in alto di un buon 50%

L'Aquila - Ehi! Ora Jake può persino volare!

Che ne dici di un giro sulle montagne russe?

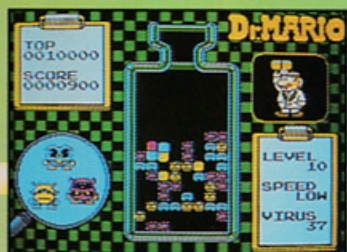
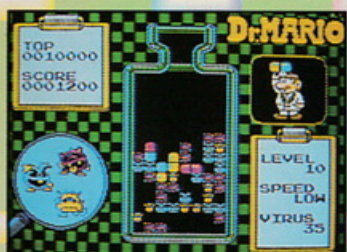
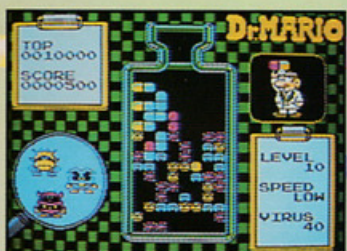
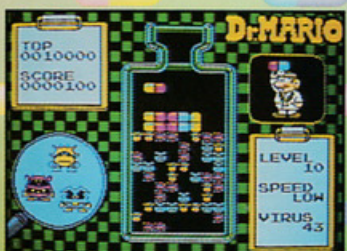
Per poter raggiungere Allison, Jake deve inseguire Edogy per tutta la California fino al mondo sotterraneo. Passa attraverso diversi livelli, sgominando le varie orribili creature che vi fanno la guardia. Fai buon uso dei tuoi poteri magici, amico mio, e non mancherai di arrivare ad Allison... Dai, dacci dentro a tutta birra, amico!

Attento! Quel tipo salta!

Salta per la tua vita!

Ehi! ora Jake riesce anche a volare!

Distruggi quei Dweebs!

DR. MARIO

La clinica del Dr. Mario

A quanto pare combattere i virus non è la cosa più semplice di questo mondo! Ecco quindi che, tornato al laboratorio, sono riuscito a scoprire delle formule vincenti che saranno di grande aiuto a tutti voi specialisti super-esauriti dal lavoro!

Sui livelli più alti sarà meno rischioso formare delle linee orizzontali.

Attendi il momento più propizio per "rigirare" la capsula e infilarla nella boccetta.

Occhio al momento favorevole per giocare al raddoppio...

Con delle capsule multicolore potrai tentare di fare delle combinazioni triple.

Per eliminare i virus

Non è necessario cominciare dalla cima potrai inserire le capsule sia in fondo che sui lati indifferentemente. Posizionando le vitamine in senso orizzontale ti sarà più facile eliminare i virus al bordo superiore dello schermo; sarebbe invece rischioso cominciare dal fondo e salire verso l'alto in senso verticale.

Può essere un pò più complicato salire dal basso verso l'alto ma in questo modo potrai mantenere il controllo delle capsule evitando che la boccetta si riempia di vitamine non desiderate. Ricorda anche che puoi regolare il movimento delle vitamine premendo i pulsanti A e B per rigirarle al momento giusto e infilarle nella boccetta.

Un'ultima osservazione: se per sbaglio hai rigirato troppo la capsula non tentare di farle fare un giro completo bensì premi la freccia nella direzione opposta per raddrizzarla così da poterla posizionare con più facilità.

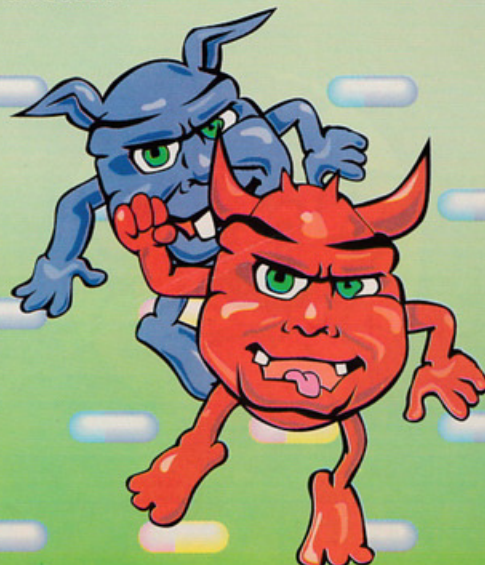
Tattiche per due giocatori

Nel gioco per due completando due o tre righe simultaneamente farai cadere automaticamente delle capsule non volute dalla parte del tuo avversario. Sui livelli più bassi è meglio concentrarsi su una riga per volta mentre dal decimo in poi converrà puntare al raddoppio per fare in modo che la boccetta del tuo avversario trabocchi.

Azzeramento del gioco

Se la boccetta sembra troppo "infestata" di germi tieni contemporaneamente premuti i tasti Select, A e B per azzerare il gioco. Questo vale sia per la versione NES che per quella Game Boy™ .

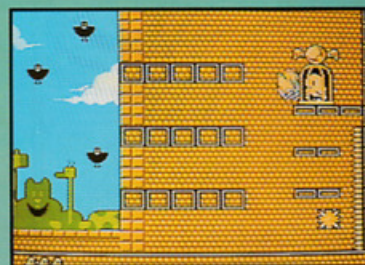
Per equilibrare il gioco (Se un giocatore è più bravo dell'altro).

Se affronti un compagno meno esperto di te nel giocare a Dr. Mario scegli un livello più alto per te stesso così da partire con un "handicap" e dare a lui un leggero vantaggio. In questo modo potrai rendere il gioco più interessante e stimolante per ambedue.

L'avventura comincia

Wally, il malefico tricheco, ha venduto tutti i piccoli Kiwi a giardini zoologici di tutta la Nuova Zelanda. Tiki devrà esplorare l'intero paese per liberare tutti i suoi piccoli amici. Non sarà certo un giochetto visto che Tiki può contare solo sul suo fedele arco con il quale dovrà affrontare centinaia di alleati di Wally come il noioso orsacchiotto volante o il malefico Kool Koala. E questi come tanti altri faranno del loro meglio per fermare il nostro piccolo amico.

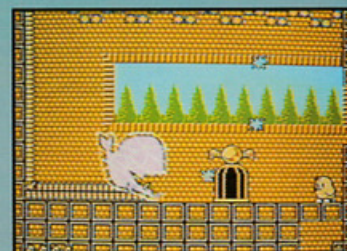
Kool Koala

Flying Teddy

In un pomeriggio sereno di sole tanti piccoli Kiwi giocavano felici quando la quiete della loro comunità venne improvvisamente disturbata. La bieca figura di Wally Walrus proiettava su di loro un'ombra minacciosa interrompendo tutti i loro giochi felici. Con un solo colpo il terribile tricheco afferrò tutti i piccoli Kiwi e li infilò in un sacco. L'unico che riusci' a sfuggire alla terribile sorte fu Tiki, che nel vedere i suoi piccoli amici strappati alla loro vita serena giurò di riportarli in salvo.

Karetakers

Ognuno di questi mondi è sorvegliato da uno sgherro di Wally e Tiki potrebbe aver trovato pane per i suoi denti.

La Balena

Questo tipaccio è molto affamato e non va troppo per il sottile! Quando Tiki viene inghiottito e si trova nello stomaco della balena continua a sparare sulle pareti dello stomaco evitando al tempo le gocce mortali che cadono dall'alto.

La Piovra

Questo mostro ha davvero qualche asso nei... tentacoli e Tiki si ritrova sotto un nutrito fuoco di pipistrelli letali. Salta sulle piattaforme laterali per evitarli e spara a tutta birra sul mortale nemico a otto zampe.

La Mummia

Mamma mia! Che orribile sgorbio! Un nutrito fuoco a ripetizione ti arriva addosso da questo nemico, un bocconcino piuttosto duro da digerire!

Per un piccolo Kiwi la caccia cross country non è esattamente una passeggiata e quindi Tiki dovrà essere in piena forma per poter passare e superare tutti vari mondi facendosi strada su terreno difficilissimo e affrontando pericoli incredibili.

Auckland...

Questo sarà il primo dei mondi che Tiki dovrà affrontare. Non è molto difficile e ti permetterà di prendere dimestichezza con i controlli e abituarti al gioco. Procurati un pallone aerostatico e via!!

Le Caverne di Waitomo...

Queste caverne sono più che mai un incubo! Ma quando ci vuole ci vuole e perciò fai vedere a quei bei tipo di che stoffa sei fatto!

Lo Stretto di Cook...

Tiki cerca di abbordare un vascello di pirati pesantemente armato e sorvegliato. Dovrà anche fare un bel pò di nuoto sott'acqua.

Rotorua...

Beh, adesso le cose si fanno un pò difficili in quanto Rotorua è un labirinto gigantesco. Conduci Tiki attraverso i vari livelli usando le frecce come guida. Dovrai bagnarti un pò le piume ma per i tuoi amici... questo e altro!

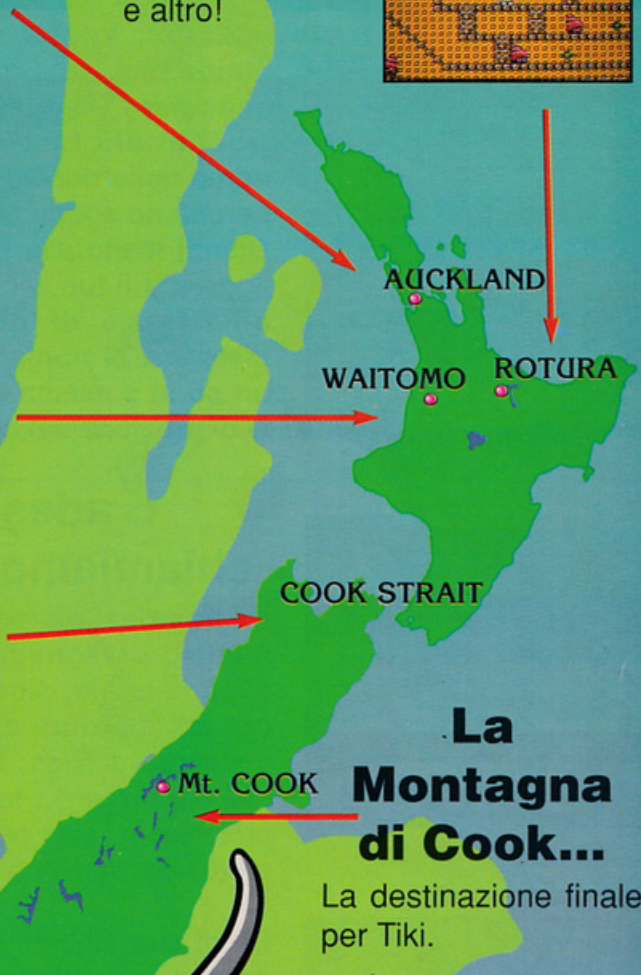
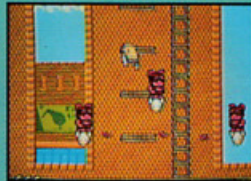
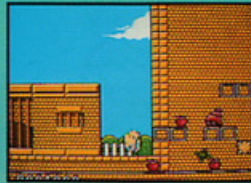
AUCKLAND

WAITOMO

ROTURA

COOK STRAIT

Mt. COOK

La Montagna di Cook...

La destinazione finale per Tiki.

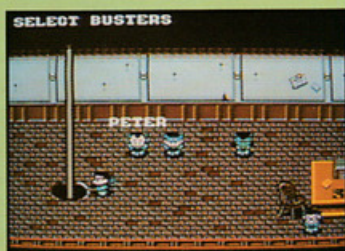
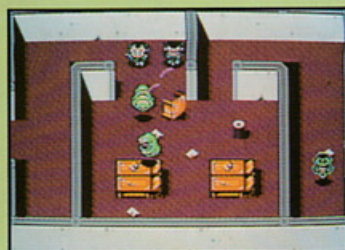
Short Kuts!

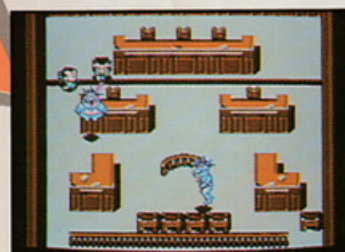
Lungo il percorso Tiki trovere' delle entrate attraverso delle finestruole di accesso alle scorciatoie. In questo duro tragitto Tiki avrà bisogno di tanto aiuto!

Solo in alcuni punti puoi trovare delle finestruole di accesso per le scorciatoie.

Dopo aver sparato per rivelarne le posizioni saltaci dentro.

... e scoprirai di aver fatto un progresso nella tua avventura!

NEW GHOSTBUSTERS II

Scegliete la vostra squadra

Prendi quei fantasmi!

E più avanti si fanno ancor più cattivi

Tieni il raggio protonico puntato sui guardiani prima di far scattare la trappola.

Che sabbah infernale laggiù nella metropolitana!

Vi crediamo sulla parola!

I "busters" sono tornati! E ancora una volta sono pronti a ripulire le strade da quella melma puzzolente, scacciare i fantasmi e sventare i trucchi più incredibili. Tutto nel nome della decenza e dell'onestà (e perchè no anche di un pò di dollari!) Quindi mano alle tue supertrappole, aggencia il tuo zaino protonico e vai all'attacco di quella vile sfera melmosa di nome Vigo, che guarda un pò si è messo in testa di portare la distruzione nel mondo!

E adesso chi chiamiamo in aiuto?!

I Ghostbusters sono un gruppo di quattro personaggi dominatori del supernaturale, simpatici e spriritosi, ognuno dedito a porre fine alle malefatte di Vigo. Scegline due, uno per paralizzare i fantasmi col raggio protonico e l'altro per ripulire quel caos predendoli in trappola.

I tuoi due Ghostbusters si muovono nella zona infestata dai fantasmi affrontando gli spettri e liberando la città dai visitatori paranormali indubbiamente poco graditi. Mentre ti ci vorrà magari un pò di pratica prima di abituarti ai controlli vedrai che non ci vorrà molto per arrivare a dargli una buona suonata in breve tempo e con pochi sforzi!

Noi non abbiamo paura...

Lo scenario di "New Ghostbusters II" è quasi simile alla versione originale ma lo schema di gioco è totalmente diverso.

La festa paranormale inizia in una enorme casa infestata dai fantasmi dove mostri di ogni sorta sono stati scatenati da Vigo, un antico guerriero che intende abbattere i confini tra il normale e il supernaturale.

Conduci i tuoi busters attraverso le stanze di questa magione demoniaca intrappolando i mostri senza lasciarteli poi scappare. Le frecce indicheranno la via quando avrai superato una zona per poi farti proseguire verso ancor più incredibili situazioni di gioco.

La prossima fermata è nei meandri della metropolitana per vedertela con dei minatori passati a miglior vita che sono tornati per continuare il loro lavoro, Uuuhh!! Davvero pauroso! Stai alla larga dalle loro asce e soprattutto attento alla pelle _ perchè non saresti di alcun aiuto se passassi anche tu a miglior vita, non credi?!

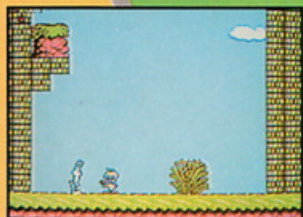
Tienti fuori dalla melma.

"New Ghostbusters II" pur mantenendo alcuni degli aspetti più belli del film, compreso uno splendido mix musicale del tema originale, offre uno schema di gioco completamente nuovo e decisamente interessante!

Buon compleanno Bugs!

Il nostro simpatico amico Bugs Bunny compie cinquant'anni e gli è giunto l'invito a partecipare ad una splendida festa in suo onore. I suoi colleghi del mondo Looney Tunes™, però sono estremamente invidiosi di tutta l'attenzione che Bugs sta ricevendo e hanno deciso di impedirgli di arrivare alla festa! Il nostro Bugs avrà bisogno di aiuto se vorrà farcela e qui sei tu che entri in scena! Guidalo tu attraverso una miriade di strampalate trappole, affrontando per strada tutti i suoi colleghi del cinema per poi fargli raggiungere in tempo il luogo della sua festa.

Martellate su Daffy Duck

Un colpo ben dato a Tweetie Pie

E Wile E Coyote rimane con un palmo di naso!

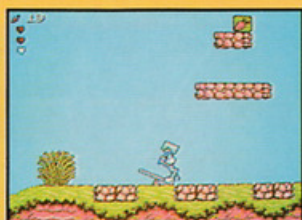
Personaggi e aggeggi!

Bugs incontra sul suo cammino, mentre si sta dirigendo verso la sua festa, un nutrito numero di aggeggi strani. Ci saranno i Martelletti maliziosi (Malicious Mallets) intenti a far sprofondare Bugs nel terreno, delle Bombe Vaganti (Walking Time Bombs) che esplodono se ci si avvicina troppo e persino dei Fustini di Sapone Malefici (Evil Soap Boxes) che sparano bolle di sapone. Tutto questo è possibile solo in un cartone animato...

Al termine di ogni sezione uno dei personaggi del mondo Looney Tunes affronta Bugs. Si tratta di fare in modo che la grossa carota possa proseguire nella fase successiva. E per trovarla potresti essere costretto ad affrontare il personaggio che ti sta di fronte.

Nato per fare festa!

Nonostante i numerosi ostacoli e nemici l'eroico Bugs Bunny punta imperterrito a raggiungere il luogo della sua festa. Armato di un martello per difendersi dagli aggeggi che si frappongono sul suo cammino e con una grande avidità per le carote, cosa che può fargli guadagnare delle vite di bonus, Bugs parte per la sua avventura lungo un cammino irto di imprevisti e sorprese...

Section 1 - Tuffati dentro ai pozzi per trovare dei bonus

Section 1 - Dai una botta all'altalena per raggiungere nuove altezze

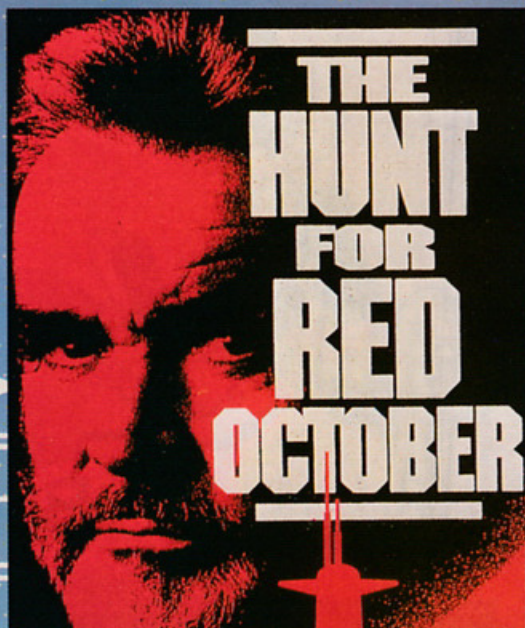
Section 2 - Attento agli aculei che abbondano nei deserto

Bugs fa man bassa di bonus

A completamento della fase Bugs portà prender parte in un gioco di bonus per ricostituire la sua riserva di energia. Nel primo stadio Bugs cercherà di allineare dei numeri per guadagnarsi quelle vite di cui ha bisogno mentre nel secondo lo vedremo intento a pestare senza sosta col suo martello sulla testa dei numerosi Willy Weasles che gli arrivano addosso lungo il percorso.

Preparati...

...alla sfida più impegnativa che tu abbia mai affrontato sui mari mentre tenti di sciogliere l'incredibile mistero della "Caccia a Ottobre Rosso". Il gioco è basato sul film di successo e segue le avventure di un sottomarino Russo e della sua ciurma che disertano in cerca della libertà verso le coste Americane.

Il film è stato un grande successo nelle sale di tutto il mondo è si è dimostrato un altrettanto grande successo sul piccolo schermo. Sean Connery, nei panni del comandante del vascello si trova in situazioni molto difficili nel suo tentativo di sfuggire alla Flotta Rossa che gli sta alle calcagna.

DATI DEL SOTTOMARINO

CLASSE: *TYPHOON*
Prototipo totalmente nucleare. Codice 1 di sicurezza.

CIURMA: *24*
uomini scelti per le loro speciali abilità. Personale altamente specializzato appartenente alla Flotta Rossa.

ARSENALE: *MISSILI E*
Siluri di precisione a lungo raggio.

RADAR: *SONAR*
Capacità di azione a tutto campo

POTENZA NUCLEARE: *PIENA*
armato totalmente di missili tattici nucleari.

CONGEGNI SPECIALI: *CATERPILLAR E.C.M.*
Dotato di un congegno Caterpillar che permette al sottomomarino di evitare radar e sonar. E' inoltre dotato di un sistema di mimetizzazione E.C.M.

Immersione, Immersione, Immersione...

Innumerevoli pericoli ti attendono al varco nelle profondità sconfinate dell'Oceano Atlantico. Coraggio, quindi, fai appello a tutta la tua abilità di comandante e trova un varco attraverso gli sbarramenti dell'Armata Rossa. Attento, skipper! Tutto dipende dalla tua prontezza di riflessi e acutezza di decisone. Svicola in mezzo agli innumerevali minisubs, evita gli sbarramenti e prega il cielo che il portellone di chiusura del porto non si chiuda sul tuo sottomarino!

Torpedo 1 — fuori!

Boa di Sonar davanti a noi!

La via verso la libertà!

Affrettati quando devi affrontare queste barriere...

Attento! Ecco delle torrette!

Evita il sonar con il congegno di mimetizzazione

Rainbow Islands

Tenetevi saldi! Bub e Bob sono tornati nella loro più fantastica avventura! Le isole dell'Arcobaleno (Rainbow Islands) situate in un lontano punto della terra sono minacciate da forze malefiche e toccherà a Bub and Bob riportare la serenità su queste isole un tempo così felici.

Ci siamo!

Alle prese con i vermiciattoli di Insect Island!

Colleziona tutti i diamanti in sequenza per avere una sorpresa!

Da un'isola all'altra

Ci sono sette Isole dell'Arcobaleno in tutto e ognuna è caratterizzata da un tema diverso lungo quattro fasi di gioco e un gran numero di nemici. Dei carri armati giocattolo guidano l'attacco sull'Isola della Guerra (Combat Island), sull'Isola degli Insetti i tuoi nemici hanno dei piedini davvero minuscoli e alla fine di ogni isola c'è però un grosso verme che ti aspetta al varco. Certo che da quando Bub e Bob se ne sono andati l'atmosfera si è fatta davvero rovente!

Gli orrori della guerra su Combat Island

Evita il ragno posizionandoti sulla destra.

Il segreto del tuo successo

Per completare ognuna delle fasi di gioco dovrai salire su un edificio costruendo una scala di arcobaleno. Questi arcobaleni possono anche essere usati per spingere chiunque non ti andasse a genio. Non mancare di raccogliere gli oggetti lasciati cadere dai nemici — potrebbero essere molto utili. Le scarpe per esempio ti fanno correre più veloce, le pozioni rosse ti fanno guadagnare doppi arcobaleni, e i diamanti poi...

Per sconfiggere i guardiani di ogni livello dovrai usare più di un arcobaleno. Il primo mostricciattolo che incontrerai sarà un ragno. Per sconfiggerlo posizionati nell'angolo destro e bombardalo con degli arcobaleni, Attento però: per ogni guardiano dovrai adottare una tattica diversa!

Per salvare le isole

Non sarà certo facile liberare le isole dai loro visitatori non certo desiderati. Bub e Bob però sono degli eroi tutti speciali e se qualcuno può riuscirci questi sono proprio loro! Quest'avventura è veramente speciale e adatta a chiunque ami il gioco dal ritmo incalzante e coinvolgente!

Immergiti nel mondo misterioso dell'Oriente

Partiamo per il misterioso Oriente lontano alla scoperta di misteri profondi per vivere con Jackie Chan, campione di Kung Fu un'avventura meravigliosa ed avvincente. Azione incalzante e grande divertimento sono assicurati mentre guidi Jackie attraverso meravigliosi scenari orientali in lotta continua con malefici nemici abili e senza scrupoli.

Un grandioso calcio ad effetto.

Un potente calcio in volo.

Afferra la campana per poter entrare sullo schermo di bonus.

Un'arte antichissima

Jackie è famoso come uno dei maggiori esponenti dell'antica arte del Kung Fu e su questo non ci piove! Certo che le mosse che Jackie conosce cosi bene lo porteranno lontano sulle polverose strade della Cina.

Colleziona le figure d'attacco per permettere a Jackie di usare le armi contro i suoi nemici. I due attacchi rotatori gli permetteranno di indebolire i suoi avversari in una sola mossa. Usando poi l'Attacco in Volo abbatti i nemici che ti vengono addosso dal cielo mentre il tornado ti alutera' a ruotare superando i tuoi oppositori. Infine l'Onda Psichica (Psycho Wave) impartirà ai tuoi nemici una sonora lezione.

Per orientarsi in Oriente

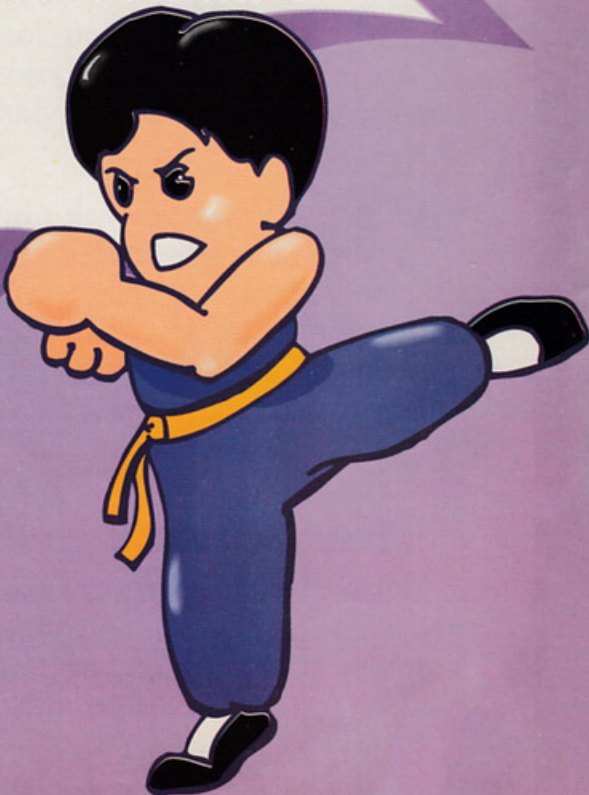
L'avventura di Jackie inizia davanti ad un enorme tempio. Persino la prima parte del suo viaggio è piena di pericoli poiche' Jackie dovrà affrontare tigri fameliche e samurai dalla scimitarra facile! Poi ci sono le trappole piene di aculei anche se, afferando la campana vicino all'inizio del livello, egli potrà guardagnare delle vite extra.

Una volta entrato nel tempio dovrà vedersela con i pirana oltre con che delle piattaforme mobili che potrebbero farlo cadere nella gigantesca palude. E quando entrerà in caverne appena illuminate dovra' fare appello a tutta la sua agilità perchè si troverà davanti delle piattaforme che si sollevano all'improvviso.

Se poi Jackie riesce a superare i numerosi ostacoli, incluse le miriadi di nemici, dovra' affrontare i boss dei vari livelli, il primo dei quali è armato di braccia rutilanti e di un formidabile desiderio di distruzione! Colpiscilo tra gli occhi e una volta abbattutolo Jackie potra' continuare sul livello successivo.

Evita i pirana

Salta da una piattaforma all'altra

Scontro con Buddhaoma

Un viaggio verso il centro della Terra

Nei panni dell'eroico Jason spingiti coraggiosamente in questo mondo sotterraneo brulicante di mutanti orribili e di roditori radioattivi. In un' avventura piena di imprevisti ed emozioni attraverso numerosi livelli e su due schermi dall'azione incalzante vivrai incontri ravvicinati con mutanti dall'aspetto terrificante e nemici quanto mai minacciosi. Blaster Master, un gioco che non mancherá di avvincere chi, come te, é sempre in cerca di avventura e di emozioni!

Trasporto del futuro

Il Blaster Master é un veicolo davvero pericoloso dai movimenti agilissimi ai quali si aggiunge un arsenale spaventoso. All' inizio del gioco sono disponibili tre tipi di armi: missili teleguidati, fasci di lampi accecanti e missili multitestata. Dovrai riuscire a inquadrare l'arma giusta sul collimatore altrimenti dovrai accontentarti dei cannoni meno potenti. Potrai acquisire ulteriore potenza sconfiggendo i guardiani alla fine di ogni livello.

Veduta laterale dell'azione

Una veduta laterale di una buona parte dell'azione che si svolge sullo schermo ti permetterà di vedere i tuoi nemici pur stando dentro al veicolo. Tuttavia quando Jason salterà fuori dal Blaster Master la scena cambierà in una veduta aerea totale portandoti più che mai nel vivo dello scontro.

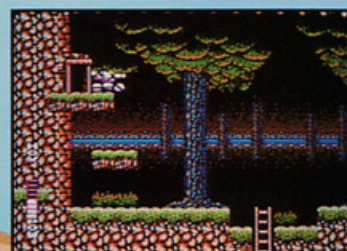
Jason e i Mutanti

Otto frenetici livelli, ognuno con una diversa ambientazione poi attendono Jason. Si tratta praticamente di esplorare la zona circostante per trovare gli accessi e poter così collezionare armi e potenza. L'obbiettivo è di arrivare alla fine della fase di gioco e sconfiggere il signore della Guerra in attesa, impresa decisamente non facile. Una volta riuscitoci però potrai accumulare ulteriore potenza e continuare così nella tua impresa.

L'avventura comincia in una oscura caverna desolata frequentata solo da mutanti dai poteri mortali. Dovrai tentare di passare velocemente attraverso questa caverna cercando di evitare i tafferugli e senza sostenere troppi danni.

All'uscita dalla caverna ti troverai in una zona ancor più enorme consistente di porte nascoste e di sorprese celate sott'acqua. Potrai uscire dal veicolo per entrare nelle porte facendo così cambiare la veduta da laterale a totale aerea. Una volta dentro a una di queste zone dovrai esplorare i dintorni per cercare dei potenziatori.

Per raggiungere il primo dei boss dovrai ruzzolare verso la destra delle caverne, entrare nell'acqua e continuare sulla destra fino a raggiungere una scala a piolì. Salta fuori dal veicolo e arrampicati verso il tuo destino....

E questo non è che un anticipo su quel che ti aspetta! Ad un'azione dal ritmo incalzante e veloce si uniscono dei controlli davvero manovrabilissimi ed una splendida grafica di alta precisione! Da togliere il fiato!

Veduta laterale

Veduta aerea

Sei solo! Buona fortuna!

Fughe sottomarine

Affronta il primo boss

Una battaglia in zona segreta

SNAKE'S REVENGE™

Ci risiamo...

Con "Snake's Revenge" si riparte con il seguito di "Metal Gear" e ci si ritrova ancora una volta nel bel mezzo di torbidi raggiri di spionaggio internazionale. Dopo aver sconfitto il terribile Colonnello Cataffy e aver eliminato la minaccia della Super Arma Metal Gear Solid Snake si sta godendo il riposo del giusto. Ma non per molto perchè ancora una volta il nostro eroe viene chiamato in causa. Cataffy è riuscito in qualche modo a sopravvivere ed ha costruito un'arma ancor più micidiale per poter ancora una volta prendere il mondo sotto controllo!

Contatti nel mondo delle Super Spie

Questa spia non è da sottovalutare davvero! E' un esperto di arti marziali addestrato ad un ferreo controllo sia fisico che psichico per cui la sua prontezza di riflessi è pari alla sua agilità e freddezza. Anche lui tuttavia può aver bisogno di aiuto a volte e quindi è appoggiato da tre compagni che gli forniscono consiglio e appoggio. Potrai contattarli usando il trasmettitore intercontinentale, ma attento al livello delle batterie!

J.T. — Ti sarà di grande aiuto nelle fasi di gioco iniziali.

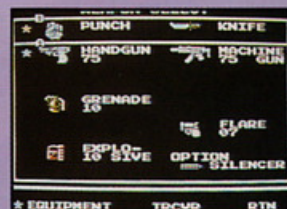
Nick Myer — Un commando noto per la sua freddezza, ti potra aiutare nei momenti più critici.

Jennifer X — Questa graziosa donzella nasconde più di uno scheletro nell'armadio ma può fornirti preziose informazioni.

Potrai avere informazioni anche da prigionieri e commando nemici con l'aiuto di un pò gas della verità. Ricorda che più prigionieri salverai e più soldati interrogherai più il tuo punteggio aumenterà.

Armi e oggeti utili

Snake's Revenge è molto di più di un semplice gioco di ricerca e raccolta. Silenzio e soprattutto molta cautela nel movimento sono della massima importanza come pure un buon senso dell'orientamento! Le armi e gli oggetti sparsi lungo il percorso giocano un ruolo determinante quindi fatti una lista sul manuale e cerca di esplorare ogni piccola fessura. Più importante di tutto sono le otto carte indicanti un codice perchè con esse potrai muoverti all'interno della base senza alcun limite, sono però molto difficili da rintracciare e le ultime sono poi sorvegliate pesantemente o nascoste in nascondigli ben sicuri.

Lungo tutto il tragitto ti sarà messo a disposizione un pesante arsenale comprendente bombe a mano e granate, fucili e mine claymore. Forse ti conviene trovare un silenziatore prima di scatenare l'offensiva tanto per tenere la tua missione segreta davvero tale.

Oltre le linee nemiche

Con l'aiuto della nostra cartina potrai penetrare oltre le linee nemiche e partire veramente per una delle avventure più avvincenti mai create per gli amanti del videogioco.

OSTAGGIO

OSTAGGIO

POZIONI

MUNIZIONI

INGRESSO

START

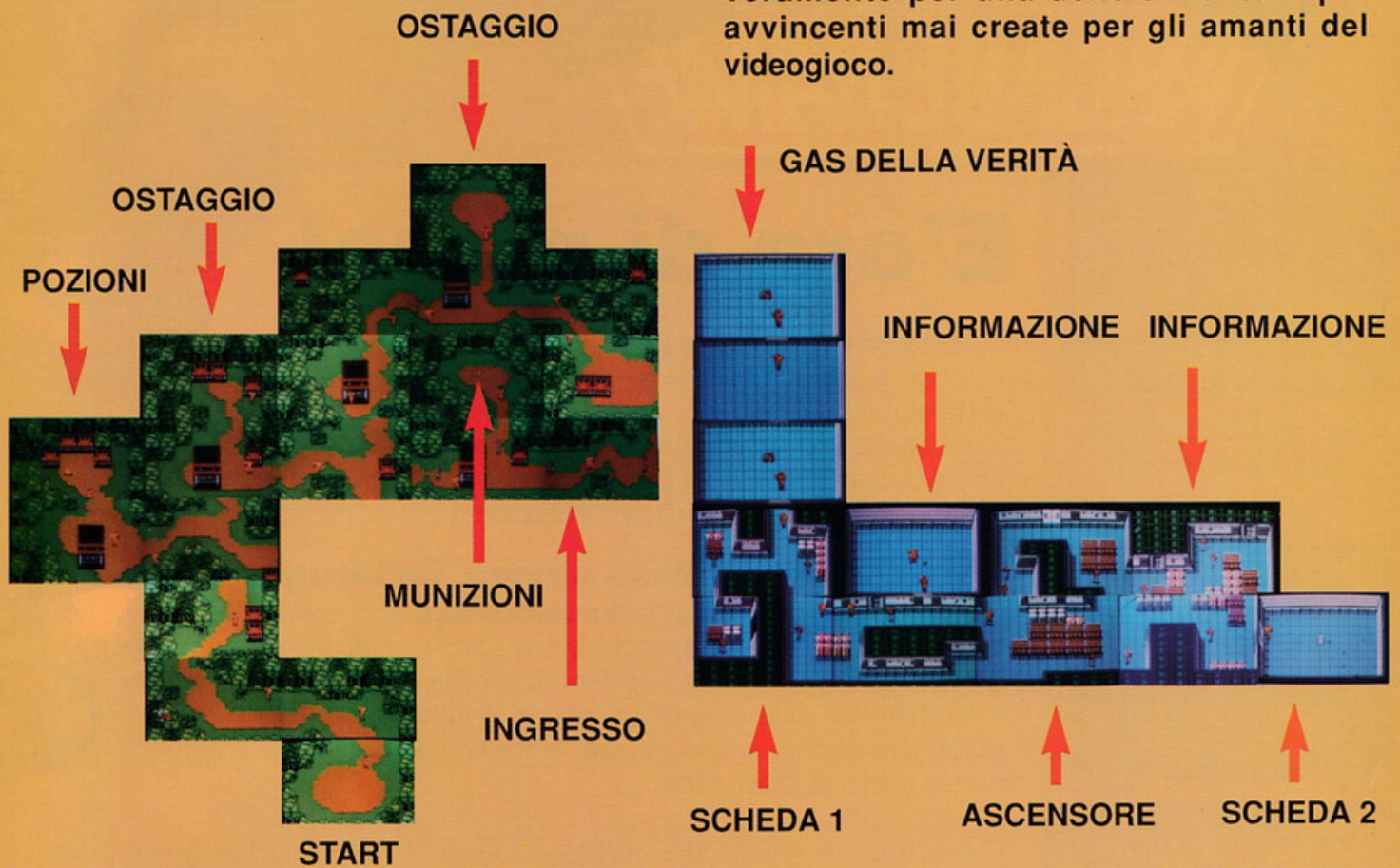
GAS DELLA VERITÀ

INFORMAZIONE

INFORMAZIONE

SCHEDA 1

ASCENSORE

SCHEDA 2

Super Strategie

Attento! Evita i fasci di luce...

Tieniti fuori portata dai soldati e attacca col tuo pugnale per non farti individuare.

Passa l'ingresso con l'insegna "Entrance" situato nell'angolo inferiore destro per non essere individuato. Rispondi all'appello e poi stai a guardare!

Una volta dentro dopo aver rintracciato la scheda n.1 esci nuovamente dalla porta superiore per prendere il silenziatore.

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES® II THE ARCADE GAME

Calcio con salto: meglio non provarlo sulla tua pelle!

Attacco regolare: Provare per... agitare bandiera bianca!

Attacco speciale: Un pò difficile ma spettacolare!

Presa da tartaruga: Meglio reagire velocemente o è la fine!

E'ora di pizza!

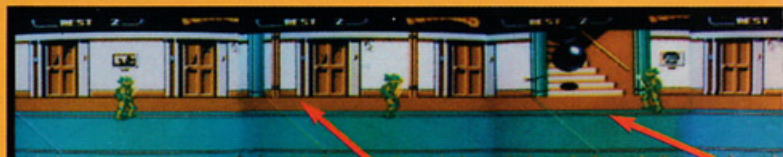
Sono tornate! Tra un"cowabunga" e l'altro e seguite da una montagna di pizze al salame piccante le nostre simpatiche tartarughine emergono ancora una volta dalle fogne per combattere Shredder e i suoi sgherri del Foot Clan, che, con l'aiuto di due cacciatori di taglie, è deciso questa volta a fare dei nostri piccoli eroi un appetitoso "consommè".

L'unione fa la forza - ovvero Tartarughe unitevi!

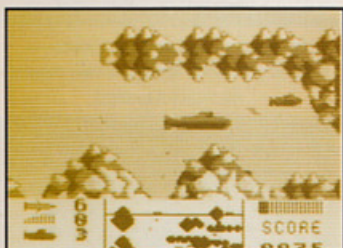
In questa conversione dal famoso gioco arcade ci sono tutt'e quattro le nostre amichette, da Leonardo e la sua katana, a Michelangelo esperto di Nunchuka, a Donatello il Bo-Terrore e infine Raffaello e il suo rapido e mortale Sai. Due giocatori possono unire le forze per un doppio potenziale oppure anche un solo giocatore potrà misurarsi contro il potere melefico di Shredder.

Prova tutte le mosse dei Turtles, incredibilmente mortali persino per i tagliagole più duri!

Inizia l'avventura

10 incredibili livelli, due dei quali sono esclusivi di que versione, attendono le nostre simpatiche tartarughi Non dovranno solo liberare il mondo da ceffi spiace come Shredder ma anche salvare April dalle s grinfie. E lungo il percorso troveranno innumerev trappole e nemici tutti assetati di vendetta! E tu pensavi c sarebbe stato divertente fare la tartaruga!

I Foot Soldiers: Ce ne sono quattro tipi e una buona parte di loro soccomberanno facilmente ad un attacco speciale. Attento al soldati con mitragliatore perchè le nostre tartarughine non sono del tutto a prova di proiettile!

Sei in acque pericolose...

Anche il più esperto comandante ha bisogno a volte di aiuto per superare i punti più difficili di questo gioco di grande profondità. Segui i suggerimenti che troverai qui di seguito per rendere la tua battaglia contro il nemico subacqueo un pò meno difficoltosa.

La posizione ideale per contrattaccare un mini-sub è proprio sotto di lui.

Alle prese con il nemico

Mini-Subs

Se hai una scorta sufficiente di missili immergiti semplicmente al di sotto della linea di fuoco dei mini-subs e poi aziona uno dei tuoi missili termoguidati. Se invece preferisci usare fuoco normale spostati su e giù lungo le loro fiancate continuando a bersagliarli con sventagliate di proiettili.

Navi

Non appena ti avvicini ad una nave (controlla il tuo schermo radar) aziona il meccanismo di mimetizzazione per renderti praticamente invisibile. Dovrai poi avvicinarti assumendo un'angolazione che ti permetta di colpire la base del vascello. In questo modo potrai rimanere nascosto e risparmierai dei missili.

Portaerei

In questo caso la minaccia non è rappresentata dalla nave ma dal suo "carico". L'unico modo per affrontarli è di azionare un missile a tempo, quindi portati in superficie, "parcheggia" proprio di fianco alla nave e vai col missile! Se un aereo decolla portati il più vicino possibile al fianco della nave e aspetta che l'aereo atterri sul ponte prima di continuare il tuo attacco.

Affrettati verso la superficie pronto al fuoco!

Minaccia di fine livello...

Scegli il tuo bersaglio e . . . spara!

Fase 1

Aziona il congegno di mimetizzazione e poi centra le quattro armi del veicolo nemico. Se non hai abbastanza energia per usare il congegno di mimetizzazione aggira lo scafo in senso orario (da sinistra a destra) colpendo il maggior numero di bersagli possibile e tendendo fuori dalla linea di fuoco nemica.

Fase 2

Per accedere al mondo subacqueo dovrai prima eliminare il blocco ai piedi dello schermo. Evita i laser e le bombe sfrecciando tutt'intorno e poi cerca di colplre la torretta centrale.

Fase 3

Questo "guardiano" a quanto pare è ben più pericoloso dei precedenti. Cerca di liberarti delle due torrette superiori prima di eliminare le porte sopra ad ognuno dei cannoni. Muoviti rapidamente quando attraversi la linea di fuoco nemica calcolando bene le tue mosse per evitare di essere colpito.

Fase 1

Fase 2

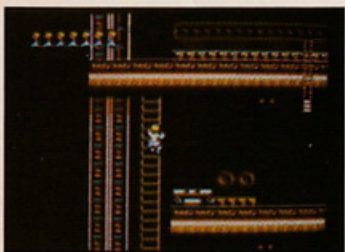
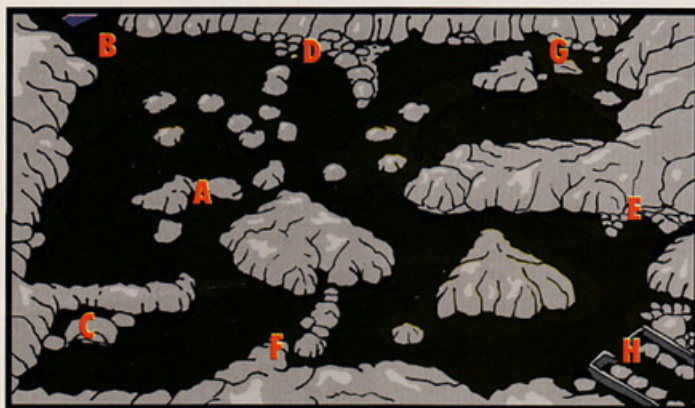
L'Ordine della Forza

STAR WARS

Per completare con successo la prima parte della missione esegui queste mosse in sequenza:

1. Raccogli il potenziatore dalla caverna laser
2. Visita Obi-Wan Kenobi per ottenere la Spada del Potere
3. Salva R2-D2 dalle grinfie del granchio
4. Ritorna da Obi per chiedere il suo aiuto
5. Colleziona OTTO scudi
6. Visita Mos Eisley, preleva Han Solo dal bar e decolla sul Falcon!

Caverna B – Nastri trasportatori — Prendi lo slancio mentre sei su un nastro trasportatore e salta quando sei in piena velocità; potrai così raggiungere un'altezza notevole.

Caverna B – Potenziatori - Saltare in un potenziatore permettera' salti salti piu'alti.

Caverna B – Scale a pioli — non puoi superare le piattaforme dalle scale; lasciati invece cadere a sinistra o a destra dall'alto.

Il modo più semplice per collezionare otto scudi è visitare la caverna E (poichè questa è meno impegnativa delle altre) raccogliere uno scudo per volta rientrando ogni volta per prendere uno scudo dopo l'altro.

Naturalmente dovrai raccogliere dell'energia aggiuntiva e delle vite extra durante i tuoi viaggi.

Caverna A - Caverna laser BPU X 1

Questa caverna è piuttosto semplice senza nemici e con pochi ostacoli. Attento alle stalattiti — per meglio evitarle bastera' che tu dia dei colpetti sul pulsante di salto eseguendo in tal modo un salto basso.

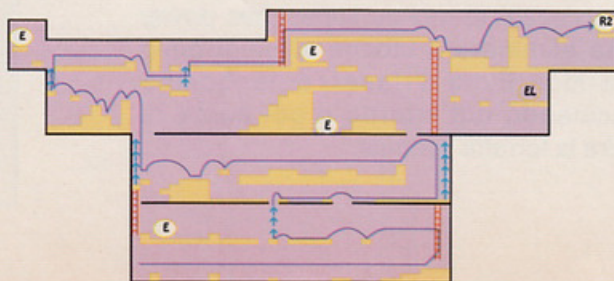
Caverna B - Il Granchio EN X 4, EL X 1

R2-D2 è prigioniero al termine di questo anorme complesso. Per salvarlo avrai bisogno di raggiungere l'angolo in alto a destra — usa la cartina per trovare la strada!

Caverna C — Caverna di Tusken EN X 4, EL X 1, S X 1

In questa caverna fiocamente illuminata abitano i giganteschi Tusken Raiders e i Sand People. Per sconfiggerli portati in luogo sicuro — dall'altra parte di un abisso o dietro ad una roccia — e fai uso del tuo laser. Attento ai raggi di energia emessi dai Sand People — per evitarli abbassati invece di saltare.

Caverna D — Tana dei Rock Hounds (Cani delle rocce) S X 1

L'unico problema in questo posto è il cane delle rocce, un cane che si nasconde sotto a un mucchio di rocce. Se lo vedi abbassati in ginocchio e spara.

Caverna C – Piattaforme pericolose — Procedi con cautela liberandoti dalle mosche che trovi sul percorso.

Caverna C – Da questa piattaforma salta sulla parete in alto e a sinistra.

Caverna C – Atrraversala per ottenere una vita extra.

Caverna F – Posizionati qui e spara per far fronte a questa terribile minaccia.

Caverna F – I Raiders non potranno farti nulla se ti posizionerai dietro ad nua roccia e li bombarderai di proiettili.

Caverna E — Caverna del Granchio.
EN X 3, S X 1

Dovrai liberarti di un certo numero di vermi della sabbia. Tieni la dovuta distanza poi abbassati e spara.

Caverna F — Tana dei Raiders
B X 1, EN X 1

Un certo numero di Tusken Raiders abita in questa umida e desolata caverna. Applica la stessa tecnica della Caverna C per sconfiggerli.

Caverna G — La dimora di Obi-Wan Kenobi
EN X 3, EL X 2

Dovrai prima entrare qui per ottenere la Spada del Potere da Obi Wan Kenobi poi dovrai tornare con R2-D2 per chiedere l'aiuto di Obi-Wan. Con il tuo fucile liberati dalle mosche che si affollano intorno a te cercando di prenderla con calma — queste mosche della sabbia pungono piuttosto dolorosamente.

Torna più volte a questa caverna per procurarti delle vite extra e ottenere una riserva di energia illimitata!

Caverna G – Da questa piattaforma corri verso sinistra e salta per passare ancora una volta attraverso una parete e guadagnare delle vite extra...

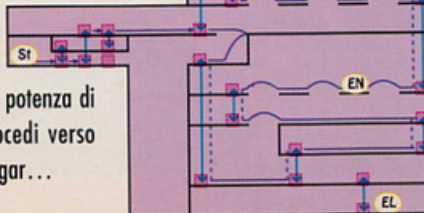
Caverna G – Attento a questa buca nascosta però

Caverna H – Calma e sangue freddo!

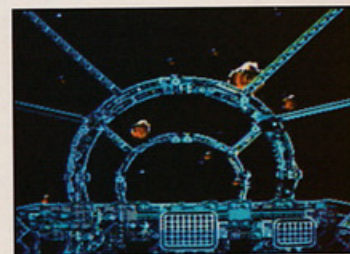
Caverna H — Mos Eisley

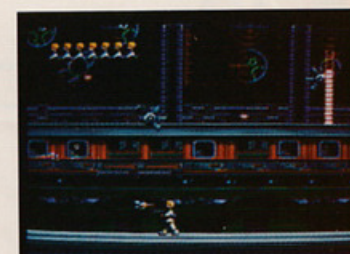
Questo è più un labirinto intricato che una caverna; qui troverai Han Solo e il Millenium Falcon.

Prima fermata è il bar. Usa la tua spada per passare attraverso la folla — tranne che con l'alieno con il fucile laser che è invincibile — con lui l'unica via di uscita è superarlo con un salto. Come sempre procedi con cautela — cercando di studiare il percorso piuttosto che affrettarti troppo.

Calma e sangue freddo! Ora vai verso destra servendoti di Luke e della sua spada per liberarti della feccia. Non sparare contro nessuno specialmente i nemici che indossano gli zaini a motore perchè scateneresti solo una sventagliata di proiettili. Muoviti silenziosamente — vai sotto al nemico e poi colpiscilo con la spada, eviterai così di esporti troppo.
Nel momento in cui ti troverai di fronte una truppa di Stormtroopers spostati su Han Solo in quanto la sua potenza di tiro è maggiore. Procedi verso l'alto e dentro all'hangar...

L'Hangar

Continua verso destra con Han Solo affrontando gli stormtroopers e sali la scala. Vai verso destra liberandoti degli stormtroopers e superando i laser proprio mentre stanno sparendo.

Sali sul potenziatore (booster) e vai verso destra alla prima opportunità (non avrai bisogno di andare più in alto perchè se avrai seguito le nostre istruzioni sarai già in possesso di un numero sufficiente di scudi. Continua sul percorso fino a raggiungere il Millenium Falcon!

Come pilotare il Falcon...

Non c'è un modo facile per pilotare questo magnifico apparecchio attraverso la miriade di asteroidi che ti vengono incontro. Guarda avanti e cerca delle aperture nello sbarramento attraverso cui infilarti.

Sulla Death Star (Stella della Morte)

Prima di arrivare allo scontro finale con Darth Vader dovrai affrontare un certo numero di altri ostacoli.

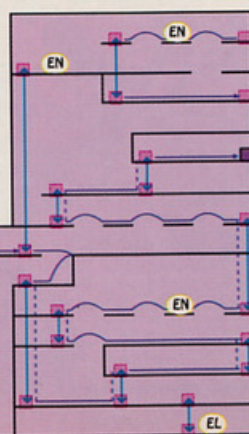
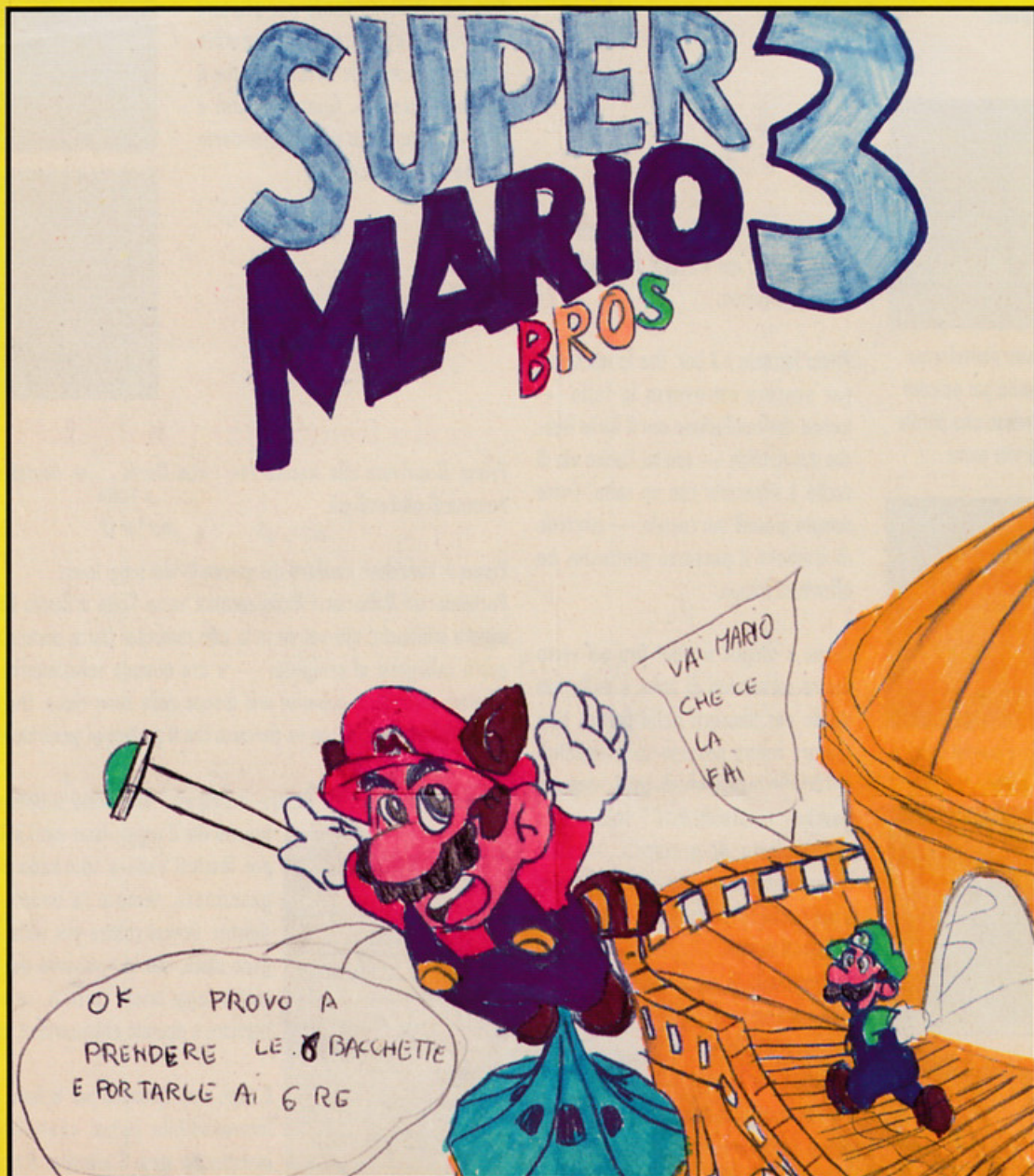
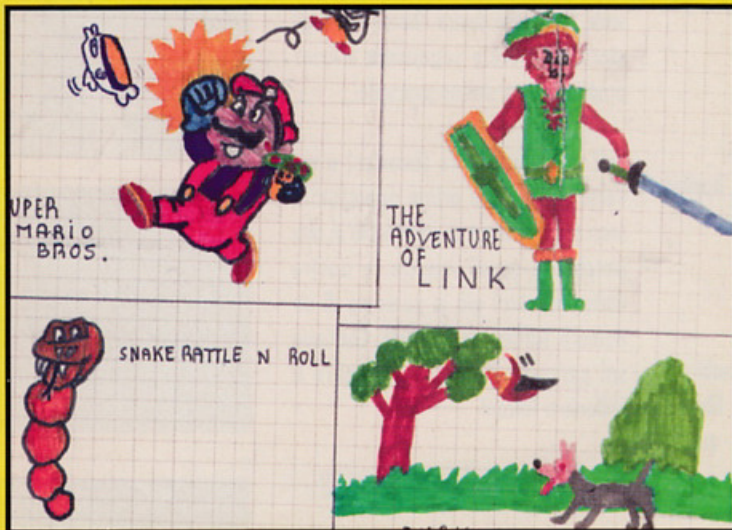
Prima di tutto devi occuparti del generatore di raggi laser.
Partendo dal Millenium Falcon spostati verso l'alto a destra fino a raggiungere il settore principale. Ora vai verso la sala computer (terze porta a destra) dove R2-D2 potrà collegarsi al computer — e ora quando selezionerai quest'ultimo sullo schermo secondario apparirà una mappa delle zone vicine. Qui di seguito vedrai la prima delle immagini con un percorso che ti porterà al generatore...

Per distruggere questo mostro arrampicati sulla scala situata sull'estrema destra, aspetta che il raggio laser entri in azione sulla sinistra, poi lasciati cadere sparando verso il centro del generatore, sempre tenendoti appeso alla scala sinistra. Dovrai colpire più volte il punto debole del generatore, ma in ogni caso dovrai evitare a tutti i costi i raggi laser. Cerca di muoverti con un ritmo regolare e ripetuto abbassandoti, cadendo e sparando.

E dopo aver sistemato per le feste questo nemico tanto imprevedibile potrai continuare il tuo viaggio avventuroso verso il prossimo ostacolo che sarà più che mai imprevedibile e pericoloso. Buona fortuna, amico!!

Galleria

UPER
MARIO
BROS.
THE
ADVENTURE
OF
LINK
SNAKE RATTLE N ROLL

SUPER
MARIO 3
BROS
VAI MARIO
CHE CE
LA
FAI
OK PROVO A
PRENDERE LE 8 BACCHETTE
E PORTARLE AI 6 RE

E ora vediamo con chi avremo a che fare!

Grossi, cattivi e decisi a porre fine alle imprese gloriose delle nostre piccole tartarughe ti aspettano alla fine di ogni livello e credimi, non sarà uno scherzo!

Livello 1: Rocksteady

Tattica da seguire: Aspetta che spari, salta verso di lui sferrandogli un calcio per poi rimbalzare subito all'indietro. Balza poi sopra di lui se cerca di sfuggire e ripeti queste mosse.

Livello 2/1: Bebop

Tattica da seguire: Come per Rocksteady. Attento però perchè Bebop è un pò più rapido.

Livello 2/2: Professor Stockman

Tattica da seguire: Un attacco speciale (Salto con fendente) dovrebbe togliergli ogni illusione di grandezza. Elimina qualsiasi bellimbusto che trovi sul tuo cammino!

Livello 3/1: TORA

Tattica da seguire: Questo cacciatore di taglie sarebbe dovuto rimanere sul suo pianeta! Attaccalo con dei salti volanti e ritirati rapidamente. Cerca di attaccarlo prima che riesca ad afferrare un maglio magico così da farglielo cadere però muoviti velocemente!

E questo non è che un assaggio di quel che ti aspetta! Ma se saprai fare buon uso di un misto di abilità, fortuna e della prima delle tattiche consigliate (quella per Rocksteady) non avrai troppa difficoltà nel superare i momenti critici.

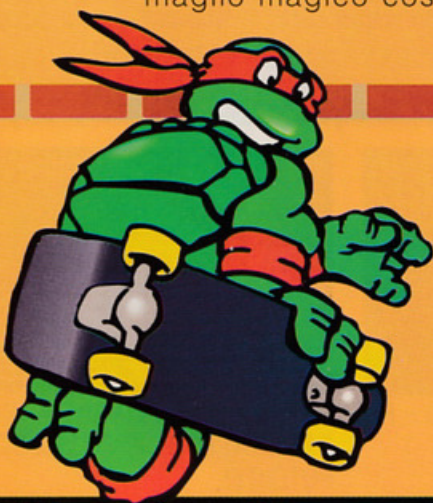
Rocksteady

Bebop

Professor Stockman

TORA

Fase 1: Fuoco e... Foot Clan!

Si parte... con calore! E non finisce qui perchè si rischia di arrostire in certi momenti! Aiutati con la cartina e seguendo alcuni suggerimenti potrai arrivare alla fine del livello dove ti aspetta Rocksteady.

Bowl Over: evita queste sfere rimbalzanti togliendo prima di mezzo i soldati e poi eseguendo un calcio volante sopra di loro perchè in questo modo potrai arrivare più lontano che con un salto normale.

Roadkill Rodney: Questo bel tipo crede di farla sempre franca ma basterà che tu lo spinga in un angolo attaccandolo ripetutamente per farlo fuori.

AND THE PLANETEERS

Un altro di quei giorni...!

Un altro giorno, un altro potenziale disastro ecologico! Captain Planet è sempre sulla linea del fuoco quando si tratta di protezione globale, sia che si tratti di riparare il buco nell'ozono, sia che si debba ripulire l'atmosfera e le vie fluviali o si debba salvare delle specie animali in pericolo di estinzione. Niente lo spaventa, e niente è troppo poco per il nostro eroe e per il suo gruppo di entusiasti difensori del nostro pianeta, sempre pronti a raccogliere la sfida nel nome della difesa dell'ambiente!

Il nostro eroe....

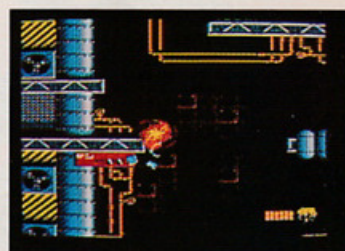
Captain Planet è un eroe davvero eccezionale che prende sul serio tutti i suoi compiti di paladino dell'ambiente - e non a torto perche' il nostro povero pianeta viene sfruttato giorno dopo giorno e danni incalcolabili vengono arrecati nel nome del progresso e del profitto. Il suo arcinemico, Hoggish Greedily, è un tipico esempio della distruzione insensata delle risorse naturali del nostro pianeta.

...e i Planetari

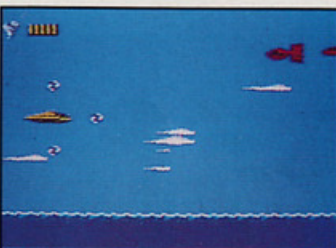
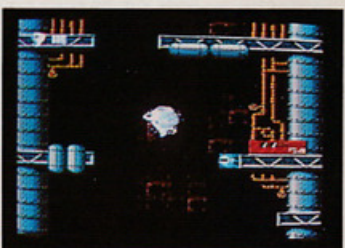
E i Planetari rappresentano i quattro elementi naturali: la Terra, il Fuoco, il Vento e l'Acqua oltre ad un elemento specialmente incluso, il Cuore che rappresenta l'amore per gli animali. Ognuno di suo è stato selezionato per la sua coscienza ecologica e per il loro desiderio di combattere per il nostro pianeta. Sono stati chiamati dai quattro angoli della terra per aiutare nella lotta per la salvezza del pianeta Terra....

I poteri...

Captain Planet è dotato di molti poteri che può usare nella sua lotta per ripulire il pianeta Terra. I poteri che gli sono disponibili hanno effetti diversi:

FUOCO - ALL 'ESTERNO - FA CALDO RAGAZZI!

FUOCO - ALL 'INTERNO - UN DETERRENTE DAVVERO POTENTE!

ACQUA - ALL 'ESTERNO - PUO' EVITARE UN POTENZIALE DISASTRO

ACQUA - ALL 'INTERNO - PERMETTE AL CAPITANO DI PASSARE ATTRAVERSO FESSURE STRETTISSIME.

VENTO - ALL 'ESTERNO - UNO SCUDO MOLTO SOTTILE

VENTO - ALL'INTERNO - POTENZA FORZA 7!

Le missioni ecologiche

Un nutrito numero di giochi tratta del tentativo di salvare la terra da terribili invasori alieni o da terroristi avidi di potere. "Captain Planet", invece, precede i tempi e ti dà la possibilità di salvare il planeta dall'insensata distruzione effettuata dai suoi stessi abitanti!

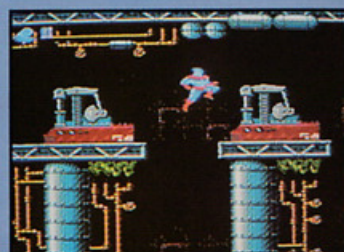
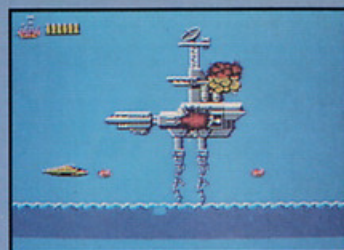
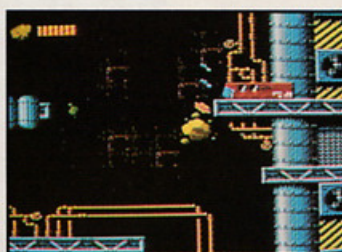
Missione n.1

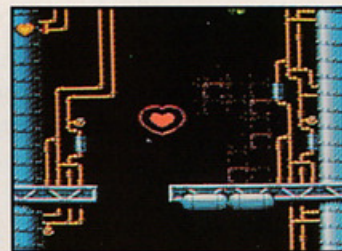
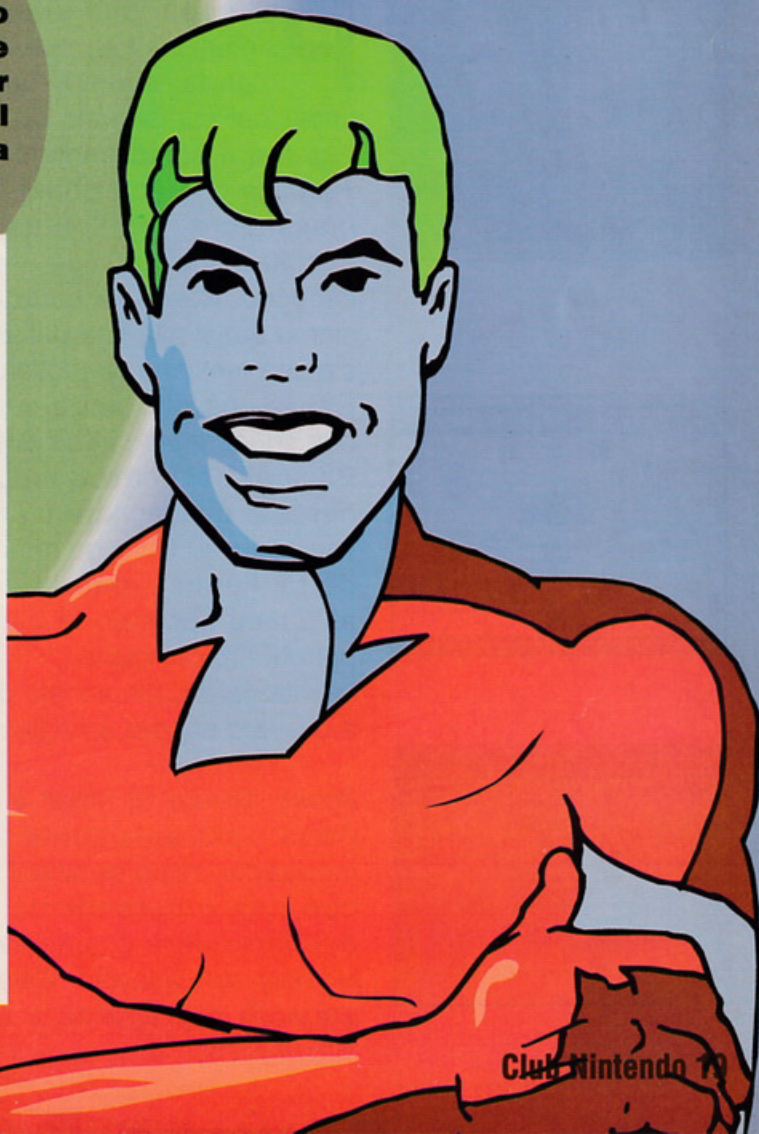
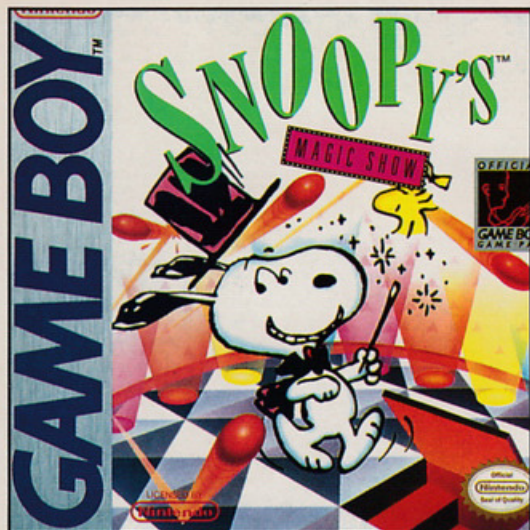
Impedisci a Hoggish Greddily di avvelenare l'atmosfera con i suoi pozzi di petrolio e di distruggere altresì la fauna marina. Se riuscirai a manovrare il Geo-Cruiser attraverso i cieli brulicanti di aerei nemici potrai raggiungere la raffineria. E a quel punto toccherà a Captain Planet prendere il controllo della situazione affrontando i pericoli ecologici e infine tenere testa a Greedily in una lotta all'ultima... goccia di clorofilla!

Missione n.2

Questo Greedily è davvero viscido, quasi quanto un'anguilla immersa nell'olio! Questa volta sta scaricando delle sostanze in uno dei parchi nazionali degli Stati Uniti, causando un danno notevole non solo alla bellezza del paesaggio ma altresì all'intera flora e fauna del parco. Salta sul tuo eco-copter per bloccare i camion che stanno per disporre del loro carico mortale. Captain Planet poi dovrà neutralizzare anche l'impianto che produce quelle sostanze tossiche facendosi strada in una caverna radioattiva zeppa di rifiuti pericolosissimi.

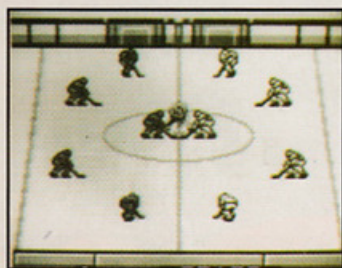
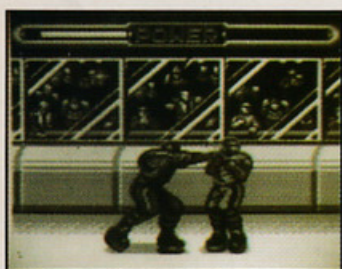
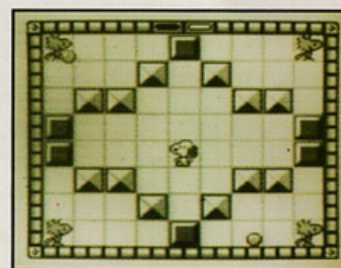
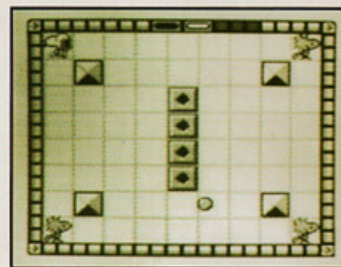
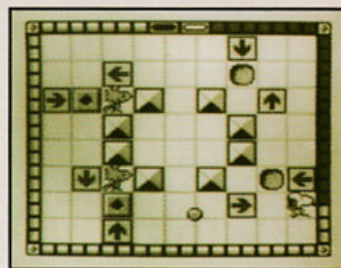
E poi....

La lotta di Captain Planet per un mondo più sicuro e pulito sembra non avere mai fine. Altre missioni sempre più difficili lo attendono nella sua continua lotta per ripulire la terra e per rieducare i suoi abitanti ad un maggior rispetto delle sue risorse. Potrà riuscire nel suo ingrato compito? Solo se gli darai una mano! Ricorda, il Potere è con te!

TERRA - ALL'ESTERNO - GIRA E RIGIRA FINO A CADERE

TERRA - ALL'INTERNO - BOMBARDA IL NEMICO!

CUORE - ALL'ESTERNO - NON TRATTARE MALE GLI ANIMALI!

CUORE - ALL'INTERNO - IL POTERE DELL'AMORE...

Gli appassionati del nostro eroe dei Peanuts possono ora unirsi a lui in un gioco di prontezza e abilità!

L'amico del cuore di Snoopy, Woodstock, è in lotta con Spike e la sua ghenga malefica di palline saltellanti. Toccerà a te guidare Snoopy attraverso situazioni di gioco sempre più difficili raccogliendo le figure di Woodstock ed evitando le palline traditrici che ti arrivano addosso.

Ogni schermo è costruito diversamente e contiene una varietà di blocchi assortiti e di quadri teletrasportatori. Le palline rimbalzano sullo schermo impedendoti il tuo cammino e dovranno essere evitate a meno che tu non riesca ad afferrrare una pillola rivitalizzatrice che ti permetterà di eliminare le piccole pesti.

Ti aspettano più di 100 livelli rompicapo. Una grafica sorprendentemente fedele e quella tipica sindrome di "ancora una pallina e poi più" renderà questo gioco un best seller fra tutti coloro che vogliono mettere alla prova la propria maestria e prontezza di riflessi.

Per quelli che si sono appena sintonizzati su questa lunghezza d'onda, salve e benvenuti alla finale del campionato di Hockey dove l'azione è semplicemente incredibile! Ragazzi che emozione! La folla è al massimo dell'entusiasmo e l'eccitazione ha raggiunto punte da capogiro. New York batte Chicago 3-2, siamo quasi alla fine del terzo tempo e c'è una tensione da tagliare col coltello. E'stata una lotta senza quartiere con le due squadre tese in un duello accanito. Poi nel secondo tempo New York riesce a guadagnare un leggerissimo vantaggio su Chicago ma non è ancora detta l'ultima parola perchè fino all'ultimo secondo le carte in tavola potrebbero cambiare...
La vittoria di Campionato per New York è davvero appesa a un filo...!

Wow!! "Blades of Steel" è un gioco dal ritmo estremamente rapido e incalzante, ricco di azioni emozionanti con una sorprendente imitazione dell'atmosfera di una vera pista di Hockey sui Ghiaccio. Seleziona la tua squadra e preparati a uno scontro

sfibrante in un test durissimo di forza e abilità!

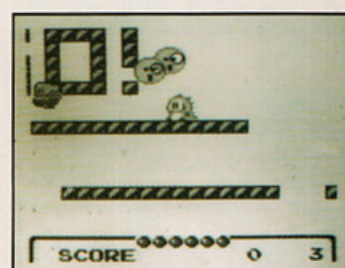
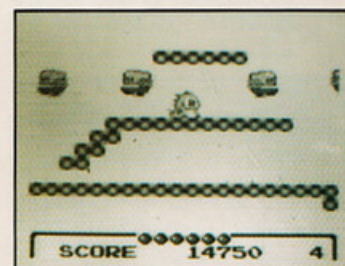
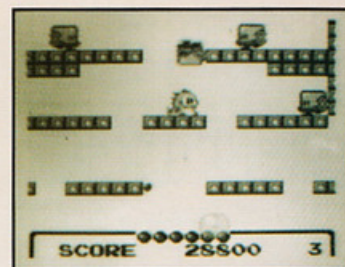
La parola d'ordine è Attaccare! Fai dei passaggi brevi e ben diretti. Schiva i tuoi avversari e non appena arrivi in vista della rete... spara! E se arrivi allo scontro, beh, non ti resterà che buttarti in un duro quanto violento corpo a corpo!

Sarà dura, credilo! E dovrai dare tutto di te stesso se vorrai conquistare le cime eccelse del Campionato di Hockey.

Bub e Bob arrivano la prima volta sul Game Boy™ e, pur con uno stile leggermente diverso, conservano quel brio e quell'attrazione caratteristici della versione NES.

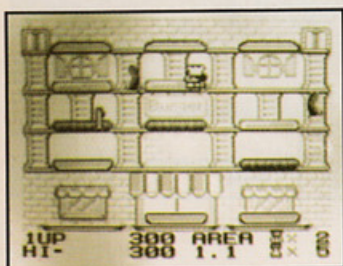
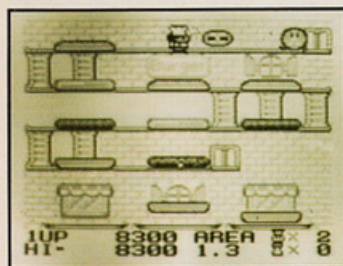
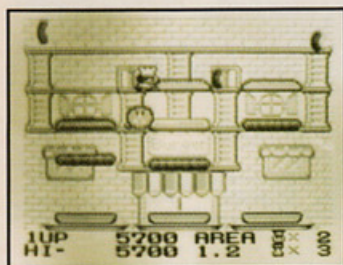
L'obbiettivo del gioco è molto simile alla versione originale, in cui gli eroici dinosauri devono intrappolare i loro nemici all'interno di bolle e farli scoppiare tutti per poi continuare verso il settore di gioco successivo.
Facendo scoppiare una bolla otterranno invariabilmente un compenso commestibile oppure a volte un oggetto magico come delle scarpe superveloci o un teletrasporto o altri simili aggeggi.

Nella versione Game Boy™ non riesci a vedere l'intero schermo e quindi spostandoti sul lato o verso l'alto lo schermo scorrerà nella relativa direzione. Basterà che ti ci abitui e ne otterrai altrettanto divertimento della versione NES.

Cento livelli di bolle e tanto... olio di "pollice" (alias gomito) fanno di questo gioco un candidato alla hit parade. Te la senti di sopportare un tale spasso e soprattutto di far fronte a quel gigantesco diavolo che sta fra te e il successo?

"Controllo a Choplifter II! Codice 4, Codice 4! Compatrioti prigionieri nel settore 1. Procedere con estrema cautela per tentare di riportarli alla base. Condizioni del tempo buone. Buona fortuna. Passo e chiudo!"

Ecco. In questa missione di salvataggio da oltre le linee nemiche verrà duramente messo alla prova il lungo e sfibrante addestramento che ti è stato impartito!

Dovrai affrontare delle situazioni davvero difficili sotto un nutrito fuoco nemico oltre che dirigere il tuo velivolo su rotte terribilmente affollate.

Lungo il percorso potrai collezionare degli oggetti rivitalizzatori che ricostituiranno la tua riserva di energia e che ti permetteranno di colpire le posizioni nemiche con più precisione minimizzando al massimo il rischio. Avrai bisogno di tanta fortuna e di tutto l'aiuto possibile viste le difficoltà che ti aspettano al varco. Ricordati che la parola d'ordine è Massima Concentrazione! In bocca al lupo!!!

Hai mai avuto alle calcagna un wurstel lungo due metri? O sei mai stato attaccato da pomodori rossi e rubicondi? Beh, per lo straordinario eroe di questo gioco tutto questo è di ordinaria amministrazione!

"Burgertime Deluxe" e la versione Game Boy™ dell'ormai collaudato gioco arcade con qualche leggera variazione per aggiornarlo ai nostri giorni. L'idea è di preparare dei burgers correndo attraverso i vari componenti dal panino carne macinata

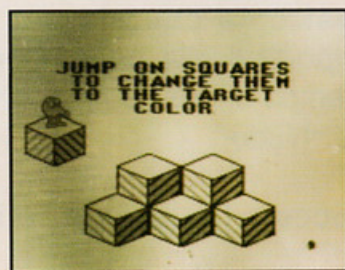
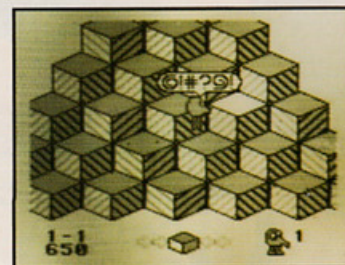
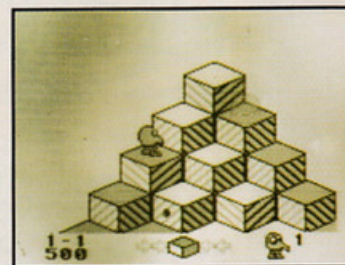
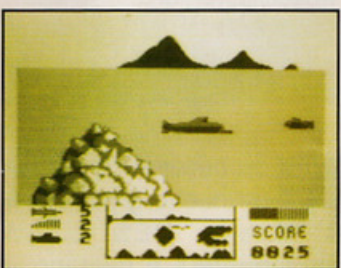
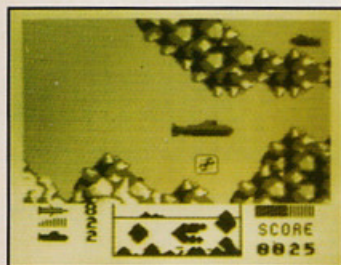
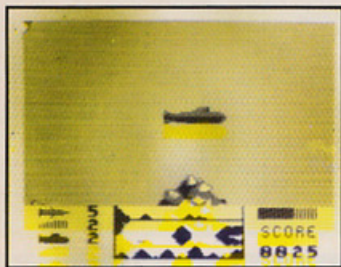
Attento però, perchè altri cibi meno richiesti quali wurstel e stuzzichini vari sono sul piede di guerra per impedirti di completare la preparazione del popolare burger e quindi dovrai davvero stare all'erta!

"Burgertime Deluxe" è avvincente e appassionante tanto quanto il classico gioco arcade e ancor più irresistibile nella versione Game Boy™ .

Un buon numero di classici arcade riappaiono sul mercato per il Game Boy™ in una nuova versione studiata su misura per gli anni 90 e ognuno di questi giochi è un vincitore sicuro! "Q*Bert" è il capolavoro più recente, orgoglio della serie Game Boy™ e che conserva nella nuova versione tutto lo stimolo e l'attrazione della versione originale!

Come tutti gli appassionati di giochi arcade ben sanno l'obbiettivo di "Q*Bert" è di saltare sopra a tutti i blocchi di una enorme piramide evitando di entrare in collisione con delle strane creature. L'ombra proiettata dal blocco cambia nel momento in cui ci sali sopra e quando tutti si saranno transformati potrai passare alla fase di gioco successiva.

Sparsi qua e là tra i vari malefici nemici troverai dei bonus e degli oggetti utili o rivitalizzanti quindi non sarà una cattiva idea renderti conto di chi sono i nemici e quali invece sono gli amici!

"Q*Bert" è destinato a diventare un best seller specialmente con quegli appassionati che ricordano i tempi in cui i giochi erano semplici anche se molto appassionanti. E se sei troppo giovane per ricordare la prima edizione di questo gioco, ebbene provalo per la prima volta e non te ne pentirai!

L'Unione Sovietica sta portando avanti dei tests sul nuovo sottomarino nucleare Red October (Ottobre Rosso). Tutto sembra filare liscio quando il nuovo prototipo lascia il porto. Nonostante gli avvertimenti dei comandanti della Flotta Rossa il sottomarino ribelle continua il suo corso verso il Nord Atlantico e la sua ricerca della libertà...

Dopo il grande successo del film Red October è ora disponsibile sia nella versione NES che in quella per il Gamer Boy™. Traccia la tua rotta nelle acque ostili per portare te stesso e la tua ciurma verso il rifugio sicuro delle coste americane.

Red October è un gioco dai controlli estremamente semplici ma che può garantire sicuro divertimento e delle scene marine di grande effetto.

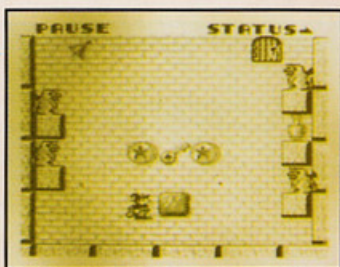
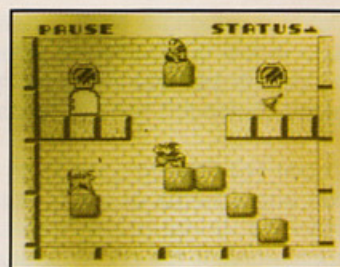
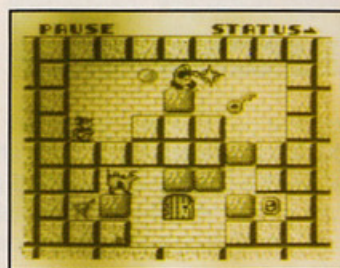
Il sottomarino è armato sia di siluri che di missili che dovrai usare molto cautamente mentre cerchi di superare lo sbarramento della Flotta rossa. Colleziona i rivitalizzatori che incontri sulla tua rotta per riparare i danni sofferti, attivare il sistema di mimetizzazione, ricaricare la tua capacità missilistica e regalarti un bel 1-UP!

La libertà è ancora lontana e il tuo viaggio si dimostrerà una prova durissima di resistenza e abilità. Ma tu e la tua ciurma siete ben determinati a crearvi una nuova vita!

Sei uno di quei fanatici di rompicapo Game Boy™ sempre in cerca di nuove sfide che ti tengano col fiato sospeso? Ebbene, affera il tuo Game Boy™ e sbizzarrisciti con "Solomon's Club". Non te ne pentirai!

Tu sei Dana ed hai il copito di decifrare i segreti di "Solomon's Club" in una battaglia contro creature malefiche e rompicapo davvero incredibili! Cerca le chiavi magiche e svela i misteri di questo immenso puzzle!

Dovrai pianificare il tuo cammino con molta precisione e raccogliere tutti gli oggetti che incontrerai per aumentare le tue possibilità di successo. Visita il negozio per comprarvi una varietà di articoli magici come le sfere di fuoco che ti permetteranno di arroventare i nemici o la pistola ad acqua con cui potrai raffreddare l'azione nei momenti critici! Qualunque magia tu scelga esse sono tutte studiate per darti un leggero vantaggio.

Per essere cosi piccolo Dana ha davvero un cuore grande grande! Non conosce la paura e non sono certo le minacce dei membri del club che potrebbero fermalo!

Aggregati al corpo speciale dei "Navy Seals" e preparati a penetrare in zona nemica per porre un termine alle attività terroristiche nemiche!

5 livelli irti di pericoli e avversari senza scrupoli aspettano al varco te e i tuoi uomini. Dovrete avanzare silenziosamente attraverso la base nemica cercando gli ostaggi, abbordando vascelli nemici e forzando i terroristi ad arrendersi con tutto il loro arsenale. Ma questa per voi è normale amministrazione, non è vero?!

La tua arma di difesa è una mitragliatrice leggera che dovrai usare per impedire ai tuoi avversari di abbatterti. Per fortuna il tuo soldato è agile e capace di lanciarsi da e sulle piattaforme, saltare oltre i burroni e strisciare sotto a soffitti molto bassi senza nemmeno provare un brivido. E questo non è un vantaggio da poco su un campo d'azione cosi difficile irto di trapppole e soldati armati fino ai denti!

"Navy Seals" è davvero un gioco di eccezione con una grafica e degli effetti sonori sorprendenti oltre che con uno schema di gioco tremendamente avvincente. Provalo e vedrai che ne sarà valsa la pena!

Finalmente la serie Game Boy™ si è arricchita anche della cassetta-gioco "Super RC Pro Am", il cui arrivo era stato annunciato già da lungo tempo. Creata dagli stessi autori della versione NES questa cassetta ne migliora ulteriormente lo stile offrendo uno dei giochi di competizione più appassionanti del momento.

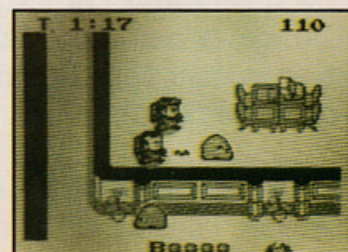
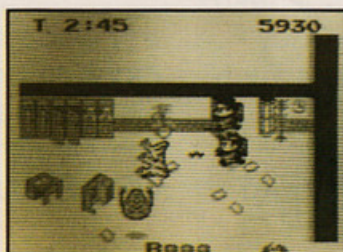
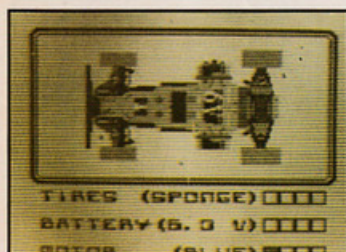
L'idea base è più o meno la stessa – dovrai guidare il tuo bolide comandato a distanzaattraverso percorsi altamente rischiosi irti di ostacoli aiutandoti con bombe, missili e potenziatori di velocità per battere così gli altri veicoli controllati dal computer. L'azione è ravvicinata con un diagramma ridotto del percorso situato nell'angolo inferiore destro sul quale potrai vedere in ogni momento la tua posizione rispetto agli avversari.

Potrai guadagnare degli oggetti di bonus per potenziare la tua auto inclusi un motore più veloce, migliori pneumatici e batterie più potenti (per una maggiore ripresa). Se riuscirai a comporre la parola Nintendo ti verrà assegnata addirittura un'auto migliore.

"Super RC Pro-Am", con i vari percorsi irti di numerosi ostacoli, con uno schema di gioco altamente stimolante e tanti bonus davvero invitanti, è decisamente un gioco non solo appassionante ma anche duraturo nel tempo!

Non contenti di offrire un nuovo gioco nella serie NES ora i Ghostbusters ti invitano a misurarti in una nuova eccitante sfida con "Ghostbusters II" nella versione Game Boy™.

In questo gioco, molto simile alla nuova versione NES recensita in questo numero, dovrai scegliere due dei quattro Ghostbusters e guidarli attraverso luoghi infestati da fantasmi. Sarà loro compito annientarli con il raggio protonico per poi risucchiarli nella trappola. Alcuna fantasmi si lasciano prendere facilmente mentre altri sono più furbi e fanno degli scherzetti non troppo simpatici quando li metti alle strette.

E che splendida grafica davvero! Scene allucinanti come una casa stregata e una metropolitana invasa dai demoni, e cosi via! I personaggi sono caratterizzati con estreme precisione e con un sottile tocco di "humour" che fà di "Ghostbusters II" un gioco appassionante che ti terrà per ore incollato al video. Tutto questo e in più una recensione mai prima d'ora cosi dettagliata tutta diversa dalle versioni trite e ritrite di clichè cinematografici!

NES

BATMAN

Guillaume Lalloyaux	3 027 700
Stefano Belloni	2 222 200
Sianmaria Bonanno	645 500
Robert Marshall	478 020

DOUBLE DRAGON II

Etienne Dombret	512 360
Christian Rudisch	158 480
Enrico Sorrenttno	156 320

DUCK TALES™

David Tamburini	19 471 000
Nicola Tassulis	13 742 000
Marco Scavarda	13 471 000
Leonarda Papa	12 837 000
Christian Grundler	12 582 000
Salvatore Gulino	11 010 000
Roberto Buono	10 092 000
Klemens Nabersam	9 760 000
Diego Tonini	9 630 000
Jean-Marc Grubenmann	8 971 000
Christian Schlapper	8 740 000
Gianluca Bonora	8 428 000
Francesco Incerti	8 106 000

DUCK HUNT

Jacopo Marcovaldi	7 417 300
Paola Lamarca	4 557 000

PINBALL

Gerald Hodl	1 007 600
Schmidt Ives	654 980

PINBOT

Sebastien Menotti	99 999 999

RC PRO AM

Francesco Angrisano	844 206
Maizar Indy	411 874

ROBO WARRIOR

Francesco Maulai	5 629 300
Adrian Fleisch	4 041 800

SNAKE RATTLE N ROLL

Antonio Mastrangelo	999 999
Werner Marrer	875 350

SUPER MARIO BROS 3

Tamara Beekmans	999 999
Rora Kolder	999 999
Martin Staubli	741 930
Enrico Sorrentino	117 380

TETRIS

Bruno Calvet	999 999
Olivier Chatriot	999 999
Benjamin Domergue	999 999
Kevin Paunovic	999 999

GAME BOY

BATMAN

Massimo Carere	206 000
Silvia Merini	185 520

DR MARIO

Hugo Elings	106 200

DUCK TALES™

Thomas Angermayer	1 074 400
Christian Montagna	1 053 312

KING OF THE ZOO

Charles Cattieuw	210 500

PINBALL

Judith Visser	1 099 100

SUPER MARIO LAND

Balazs Barnucz	999 999
Herve Goudet	999 999
Sylvain Boudet	999 999
Maurizio D'Onofrio	999 999
Lida De Haan	999 999
Nicolas Schudel	999 999
Stefan Schwager	999 999
Christian Steffen	999 999
Armin Sumesgutner	999 999
Evad Ttekcah	999 999
Michael Sutter	999 830
Andrea Puricelli	925 820
Florian Baumgart	800 535
Clemens Hoedjes	773 500
Mikel Veiga Serrano	731 110
Michael Kuselka	727 570
Dave Pikoerts	704 640
Gian Luca Amadere	517 110
Fabio Spelta	398 500

TETRIS

Alice Delisi	492 525
Eddie Helders	336 808
Christian Perstaller	268 405
Markus Winkelhofer	236 890
Alessandro Tabarroni	200 256

Se quel che cerchi è la fama allora dovrai cercare di arrivare primo sulla nostra graduatoria di campioni nella pagina del PUNTEGGIO RECORD. Certo potremo stampare il tuo nome una sola volta ma per avere maggiori possibilità mandaci tutti i tuoi punteggi migliori insieme al tuo nome, cognome, età, indirizzo e una foto di ogni record raggiunto. Abbiamo soprattutto bisogno di sapere la tua età perchè la nostra graduatoria è basata non solo sul punteggio ma anche sul livello di difficoltà in proporzione all'età. E che ne diresti di una gara figli/genitori? Sappiamo che ci sono tante mamme e papà che si divertono con il Nintendo nelle ore piccole - perchè non fare un paragone tra i vostri punteggi e quelli dei vostri ragazzi?! (Non si ammettono trucchetti!)

Club Nintendo, Punteggio Record, MATTEL TOYS SRL - CASELLA POSTALE 10391 – 20100 MILANO.

Classifiche

NES - TOP TEN

1. SUPER MARIO BROS. 3
2. SUPER MARIO BROS. 2
3. SUPER MARIO BROS.
4. TMHT
5. DOUBLE DRAGON II
6. ADVENTURE OF LINK
7. LEGEND OF ZELDA
8. DUCK TALES™
9. THE SIMPSONS
10. MEGA MAN 2

GAME BOY - TOP FIVE

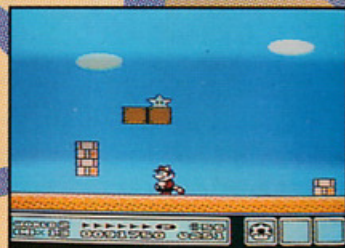
1. SUPER MARIO LAND
2. TMHT
3. DR MARIO
4. GARGOYLES QUEST
5. REVENGE OF THE GATOR

Non gli bastavano i primi due posti nella classifica NES! Ora Mario detiene anche il terzo posto! E non è finita perchè Super Mario Land è di nuovo in cima alla classifica dei Top Five del Game Boy™, con Mario sempre in terza posizione. Si dice che punti a conquistare il mondo appena può!

Votate, votate, votate sia per la classifica NES che per quella Game Boy™ – elencate i vostri cinque giochi preferiti in ordine di importanza specificando se NES o Game Boy™ e mandate la lista al solito indirizzo.

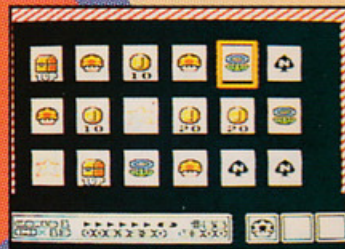
Uno degli aspetti più avvincenti della mia più recente avventura è il numero di livelli segreti, di trucchi provocanti e di tesori nascosti! Mi permetto di affermare, modestia a parte, che non ci sia mai stato un gioco simile a questo! Credetemi, Luigi e io abbiamo avuto davvero il nostro daffare per trovare la soluzione ad alcuni dei rompicapo più difficili ma alla fine siamo ruisciti a identificare dei trucchi molto utili per battere Bowser, trucchi che gli daranno parecchie notti insonni!

SUPER STRATEGIA N.1
LA DIREZIONE DI UN POTENZIATORE

Puoi determinare la direzione in cui si muoverà un potenziatore nascosto all'interno di un blocco colpendolo su un lato. Se per esempio colpisci il blocco sul lato sinistro il potenziatore cadrà sulla destra e viceversa. Uno stratagemma questo molto utile quando cerchi di bloccare una di quelle vite extra sfuggenti ed elusive.

SUPER STRATEGIA N.2
RISERVA DI POTENZIATORI

Possiamo portare solo 28 oggetti che potrai vedere premendo il pulsante B sullo schermo dello schema di gioco. Ogni volta che raccoglierai un oggetto pur conservando sempre i 28 originali questo eliminerà l'ultimo della serie. Quindi parti sempre dall'ultimo per usare appieno tutto quello che ti è disponibile.

SUPER STRATEGIA N.3
IL GIOCO DELL'ABBINAMENTO

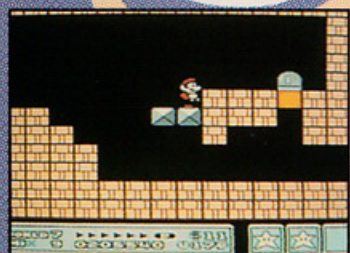
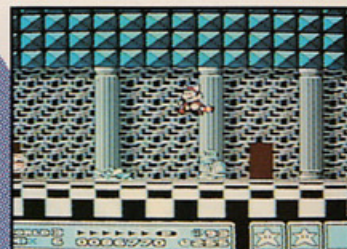
Dopo lunga e penosa malattia Luigi è finalmente riuscito a identificare e tracciare una mappa delle tavole abbinabili. Ce ne sono 8 in tutto e appaiono ogni volta che realizzerai 80.000 punti Usa le nostre tavole qui di seguito per aiutarti a superarli.

SUPER STRATEGIA N.4
RACCOLTA DI VITE EXTRA

Ci sono quattro tecniche diverse per guadagnare delle vite extra. Non aver fretta nel tentare alcune di queste strategie perchè non è così facile come sembra!

Pesta e salta

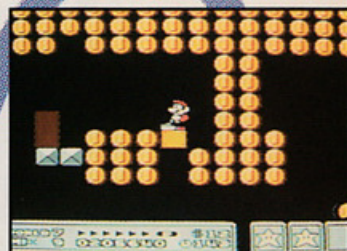
Esempi: Fortezze livelli 1 e 2

Per padroneggiare in pieno questa tecnica per niente facile dovrai indossare il costume di Racoon o Tanooki Mario. Poi, nei mondi 1-2 o simili spostati sulla destra di un generatore Goomba, aspetta che appaiano tre Goomba per poi saltare addosso al più vicino. Salta il più in alto lontano possibile e mentre stai atterrando fai uso della coda per rallentare la caduta. Il tuo punteggio aumenterà nel momento in cui atterrerai sul Goomba successivo — ripeti una volta ancora la tecnica del salto in alto con atterraggio rallentato così da riuscire a controllare la tua traiettoria. Dopo aver colpito il terzo Goomba ne vedrai apparire degli altri in continuazione, cerca di colpirne il maggior numero possibile così da guadagnare tante altre vite extra.

All'interno della Fortezza cerca un gruppo di tre koopas scheletri autorigeneranti. Salta su quello di sinistra, poi su quello di destra e infine su quello contrale sempre facendo uso della tecnica di rallentamento. Ripeti per guadagnare altre vite!

Le Monetine

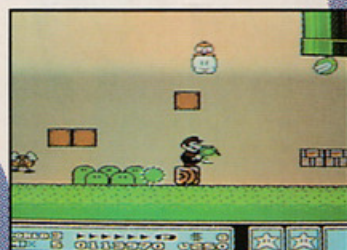
Esempio: Fortezza 7

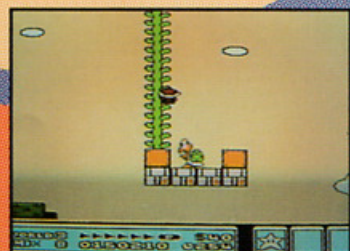
Trova il pulsante P

Nella Fortezza 7 c'è una stanza che si riempie di monetine ogni volta che premi il pulsante P. Cerca di raccogliere il massimo numero di monete prima che spariscano, poi esci dalla stanza e rientra ripetendo la tecnica. Continua in questo modo fino allo scadere del tempo e ti troverai ad avere almeno 10 vite in più!

Datti una mossa e ruiscirai a prendere almeno 200 monete per volta!

Krushing Koopa

Esempio: Mondo 3-4

Per eseguire questo trucchetto rivitalizzatore dovrai prima attirare Lakitu nel punto indicato sul riquadro. Ora vai ad afferrare un Koopa e dagli dei calci in modo da farlo rimbalzare avanti e indietro tra i due blocchi. Mettiti al riparo e poi, nel momento in cui Lakitu butta giù gli spiny (spinosi) osserva come il koopa li elimina facendoti guadagnare i tuoi primi punti oltre a delle vite extra!

Bando alla cautela e dai a un koopa una botta ben assestata per guadagnare altre vite di bonus!

Liane e viticci uguale vite extra!

Esempio: Mondo 3-7

Assicurati di riafferrare la liana dopo aver toccato il koopa!

Questa è probabilmente la tecnica più difficile da eseguire. Devi afferrare un koopa per la conchiglia e con un calcio tirarlo tra i due poli azionando così le liane. Arrampicatici e aspetta che il koopa si riprenda per poi saltargli addosso e tornare alla liana senza toccare terra. Afferrare la liana non è considerato come toccare terra e quindi aspetta che il koopa si riprenda poi ripeti la manovra. I punti si accumuleranno velocemente per poi trasformarsi in vite extra!

Qui non solo dovrai affrontare orde di sgherri senza scrupoli e trappole mortali ma dovrai anche vedertela con tre capibanda fra i più forti a intervalli diversi. E stai attento perchè questi bellimbusti non sono degli zuccherini, perciò fissa bene i pattini e rinfrescati la memoria sulle mosse più raffinate perchè avrai bisogno di tutta la tua abilità per sopravvivere!

Lucy Ferball

A Lucy piace scatenarsi sulla pista e quindi lasciala fare per un pò e poi quando si ferma per prender fiato attaccala e abbattila. Indietreggia poi quando ricomincia a muoversi per ripetere la mossa non appena si ferma. Ancora qualche bella botta e l'avrai fatta fuori!

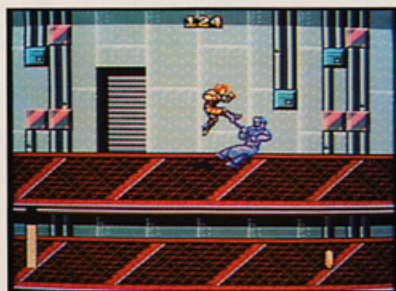
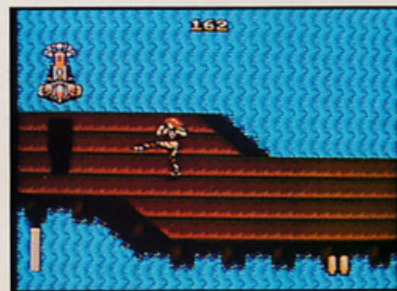
Guru Drew

Questo tipetto dalla falce facile è ancor più formidabile di Lucy ed è accompagnato da una partner dal calcio mortale. Tirale una botta devastante nel momento in cui atterra – tre o quattro colpi ben mirati dovrebbero bastare. Mantieniti ben solido al centro della piattaforma cosi da impedire al tempo stesso a Guru di colpirti da sotto.

Una volta sistemata quest'ultima dovrai vedertela con Guru. Non sporgerti in avanti nel momento in cui Guru ti sferra un colpo con la falce e quando la punta sarà diretta verso l'alto colpiscilo con un attacco speciale o con un solenne calcio. non lasciarti attirare troppo vicino a lui — cerca invece di spostarti all'indietro e di aspettare il momento più propizio per colpire.

Skull Scraper

Skullcraper è in posizione vantaggiosa rispetto a te perchè si sposta a bordo di uno ski jet e quindi dovrai servirti di ben tre armi di attacco speciali. Spostati sulla sinistra e aspettalo al varco e poi quando ti arriva incontro spostati sulla destra, girati velocemente e colpiscilo con un'arma di attacco speciale. Ricordati però che la pazienza è la virtù dei forti, aspetta il momento più propizio per colpire! Ripeti la manovra usando dei calci con salto normale dopo aver usato tutte e tre armi speciali e vedrai che ne uscirai vincitore!

Lucy Ferball

Guru Drew

Skull Scraper

E Dai Lettori...

Siamo stati praticamente travolti da consigli e suggerimenti sui nuovi arrivati nella serie Game Boy™ mentre il NES sembra essere passato nel dimenticatoio! Se avete dei suggerimenti sull'uno o l'altro sistema potrete farne partecipi tutti i vostri compagni Nintendomaniaci. Inviateli quindi a:

La Posta dei Lettori
Club Nintendo
c/o CEMIT Casella
Postale 1140-N
10100 Torino

Gauntlet II

Se finisci le chiavi attendi per qualche minuto senza toccare il controller. Dapprima si apriranno tutte le porte e se continuerai ad aspettare le pareti si trasformeranno in USCITE (EXITS)!

Norine Olijfveld, Olanda

Burai Fighter (Game Boy)

Livello
2 Eagle HGKM
3 Eagle CPFG
4 Eagle JJCM
5 Eagle DKLF

2 Albatross HGNC
3 Albatross BMHB
4 Albatross DGBF

2 Ace GBHL
3 Ace MHCB
4 Ace CDMN

Christian Hochmuth, Austria

Battle of Olympus

Per provare te stesso a Keleos mostragli il primo cuore che trovi su Argolis

Leonie Van Klayeren, Olanda

Duck Tales

Per ottenere dell'energia aggiuntiva sulla Luna vai verso la stanza dove si trova il telecomando. Salta sull'alieno in alto e premi la freccia UP (In Alto) — questo ti porterà a Mrs. Beakley che ti lancerà dei coni gelateo

Stephanie Lesaunier, Francia

Kickle Cubicle

Per entrare in un livello segreto più difficile tieni premuta la freccia DOWN (in basso) sulla pulsantiera di controllo e poi accendi l'apparecchio – se lo schermo diventa blu o bianco premi Select e potrai partecipare nel giro speciale.

Monique Koperpute, Olanda

Alleyway (Game Boy)

Se la pallina si muove troppo velocemente potrai accelerare il movimento della tua mazza tenendo premuto il pulsante B... mentre ti sposti.

Carlos Roderas, UK

Tennis (Game Boy)

Durante il gioco premi START per ottenere una pausa e poi SELECT per far scorrere le informazioni sul lato destro.

Pablo Rodriguez Guardado, Spagna

Nome: Gualtero Sanmartin Cid
Paese: Spagna
Eta': 12
Giochi preferiti: Super Mario Land, TMHT, Double Dragon
Records Raggiunti: 999,999 con Super Mario Land, Quarta Missione con Double Dragon.
Hobbies: Football, libri di avventura, Game Boy™.
Ambizioni: Giocare con il Real Madrid o lavorare per Nintendo!

Nome: Stephane Rocada
Paese: Francia
Giochi preferiti: Simon's Quest, SMB 3, Mega Man 2.
Records Raggiunti: Finito Simon's Quest e quasi finito Rad Gravity!
Hobbies: Metro Cross (Sono Vice Campione 1991) e Nintendo.
Ambizioni: Diventare il campione mondiale di Metro Cross.

Nome: David Adler
Paese: Belgio
Giochi preferiti: SMB 2 Gremlins 2 e Punch Out.
Records Raggiunti: Finito SMB2 in tre giorni e Gremlins 2 in cinque giorni!
Hobbies: Pesca, Volley Ball e il NES!
Ambizioni: Finire TMHT, ballare Mr. Dream e distuggere il Joker!

Nome: Jeroen Ymkers
Paese: Olanda
Eta': 6
Giochi preferiti: SMB 1 e 3, TMHT.
Records raggiunti: Finito SMB 1 e TMHT.
Hobbies: Giocare col NES e il calcio.
Ambizioni: Diventare un portiere in gamba come Hans Van Breukelen.

Nome: Dennis Schot
Paese: Olanda
Eta': 13
Giochi preferiti: SMB 1, 2 e 3, Double Dragon 2.
Records Raggiunti: Finito SMB 1 e 2 e i Turtles in 1 settimana!
Hobbies: Giocare col NES, musica e disegno.
Ambizioni: Disegnare un altro Nintendo (non che il NES non sia formidabile!) e registrare un disco mio!

Nome: Gianni Antonitti
Paese: Svizzera
Eta': 12
Giochi preferiti: SMB 1, 2 e 3 e Tetris
Records raggiunti: Finito SMB 1 in 3 giorni.
Hobbies: Giocare con il NES e i Game Boy™ nuoto e sci.
Ambizioni: Vedere come vengono prodotti i giochi e poi inventarne qualcuno.

Nome: Lorenzo Del Bufalo
Paese: Italia
Eta': 12
Giochi preferiti: SMB 3 Batman e Metroid
Records raggiunti: Finito SMB 1, 2 e 3.
Hobbies: Giocare col NES, guardare la TV e in genere divertirmi.
Ambizioni: Diventare un tecnico industriale, un dottore o un miliardario (Ehi, ancho'io, Ed!)

Nome: Nathan Brockbank
Paese: UK
Eta': 10
Giochi preferiti: SMB 1, Double Dragon 1.
Records ragguinti: Finire SMB 1, Kung Fu.
Hobbies: Giocare col NES, calcio e badminton.
Ambizioni: Possedere tutti i giochi NES.

Nome: Gerald Hohl
Paese: Austria
Eta': 32
Giochi preferiti: Golf, RC Pro Am.
Records raggiunti: Pinbot 99 999 999.
Hobbies: NES, Musica, Football e Videos.
Ambizioni: Possedere altri giochi NES e rimanere giovane per sempre!

Nome: Werner Methe
Paese: Austria
Eta': 39
Giochi preferiti: SMB 3, Tetris, Side Pocket.
Records raggiunti: 139 righe su Tetris.
Hobbies: Ciclismo, giocare con SMB 3!
Ambizioni: Completare SMB 3!

Se volete vedere pubblicato il vostro nome e la vostra foto nel più bel giornalino di tutti i tempi scriveteci! Dovrete inviarci non solo nome, cognome ed età ma anche i vostri tre giochi preferiti, i vostri records, gli hobbies e le vostre ambizioni. Le vostre lettere dovranno essere spiritose, divertenti ma soprattutto veloci! Più presto le riceviamo più possibilità avrete di vedere il vostro nome pubblicato (e naturalmente la vostra molto fotogenica foto!).

La Posta dei Lettori

Segreteria Club Nintendo,
Viale Baracca 20,
28041 ARONA,
(Novara)

Caro Club Nintendo,
sono il padre di due bimbi di 4 e 7 anni appassionati di videogiochi, ed in particolare di quello dei Turtles. Abbiamo letto e studiato i consigli che ci hai dato sul 1 numero del Club, ma il nostro problema è quello di riuscire a procedere una volta entrati nella fognatura n.4

C'è qualcuno che, attraverso il Club o qui in Firenze, può aiutarci?

Attendo con bramosia un consiglio e colgo l'occasione per dirvi che i vostri giochi sonon veramente eccezionali.

il babbo di Cristiana e Lorenzo Poli

Caro babbo,
siamo stati estremamente felici di ricevere la tua lettera, e ci piacerebbe avere una foto di famiglia per poterla pubblicare sul prossimo numero del Club. Per quanto riguarda il tuo problema con i Turtles, ci uniamo al tuo appello: aspettiamo con impazienza consigli utili da parte dei nostri "Nintendomaniaci"...

Carl amici della Nintendo,
sono un "Nintendomaniaco" di Potenza e mi chiamo Emanuele. Grazie al vostro giornale sono riuscito a mettermi in contatto con altri ragazzi italiani: ne approfitto per fare dei saluti... ciao Francesca, ciao Marzia!!!

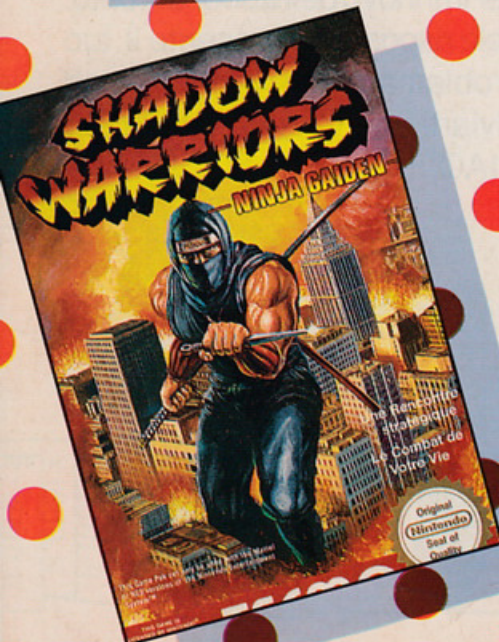
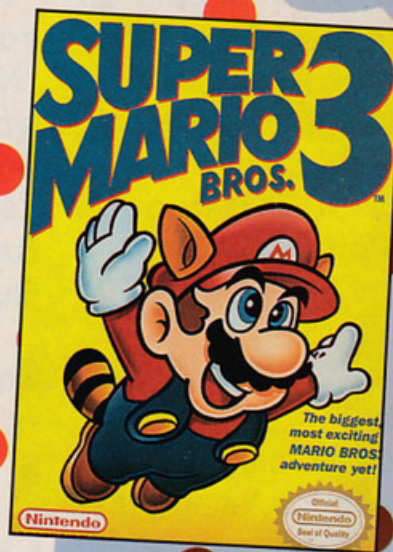
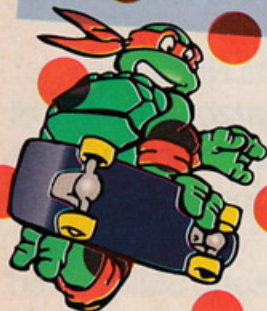
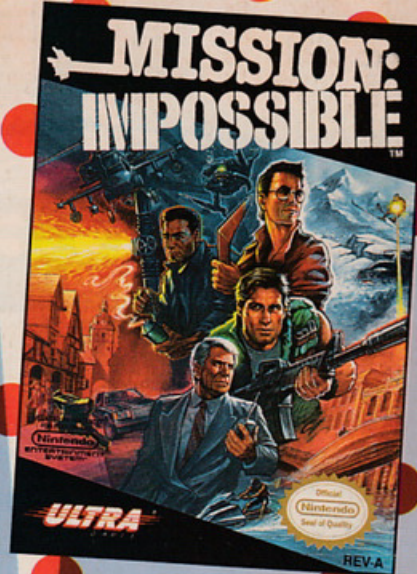
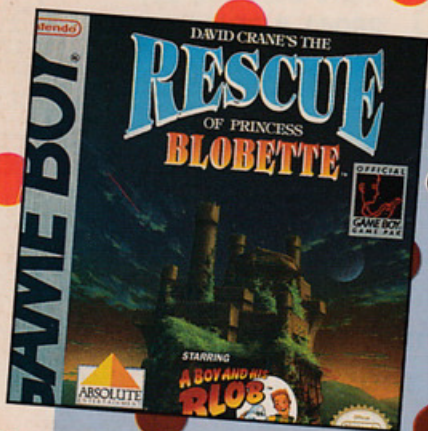
Vi ho scritto perchè vorrei corrispondere con altri "Nintendomaniaci" per dare e ricevere dei consigli. Io ho finito 28 giochi tra i quali Zelda 1 e 2, SMB 1 e 2, Batman, Faxanadu, Top Gun...

Emanuelle Tramutola

Caro Emanuele,
tutti qui in Nintendo sono rimasti impressionati dal numero di giochi che sei stato in grado di terminare... Come mai non ci hai inviato anche i tuoi punteggi record?... Li aspettiamo. Informaci anche riguardo la tua corrispondenza con altri "Nintendomaniaci"...

Cari amici della Nintendo,
sono un raggazzo di 11 anni di Gaglianico. La vostra rivista è molto bella, e così anche i vostri giochi.
I miei preferiti sono SMB 1 e 2 ed i Turtles.

Io avrei un problema: dopo essermi abbonato al vostro club, un mese fa mi hanno rubato la tessera: potreste aiutarmi?

Caro Davide,
non sei il solo ad avere avuto questo problema: approfittiamo della tua lettera per rispondere ai molti che ci hanno scritto per lo stesso tuo problema. Fra poco riceverai a casa la lettera per il rinnovo dell'abbonamento: nela risposta fai presente il tuo problema e provvederemo ad inviarti una tessera nuova.
CIAO!!!

TUTTI GIOCHICHE COLPISCONO NEL SEGNO...
MISSION: IMPOSSIBLE
ULTRA
DAVID CRANE'S THE RESCUE OF PRINCESS BLOBETTE
GAME BOY
ABSOLUTE
THE SIMPSONS BART VS. THE SPACE MUTANTS
DR. MARIO
GAME BOY
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES FALL OF THE FOOT CLAN
ULTRA GAMES
SUPER MARIO BROS. 3
The biggest, most exciting MARIO BROS. adventure yet!
Nintendo
SHADOW WARRIORS NINJA GAIDEN
THE BUGS BUNNY CRAZY CASTLE
...il solo problema
é quale acquistare
per primo!!
Nintendo
Nintendo è un marchio registrato della Nintendo Co. Ltd.